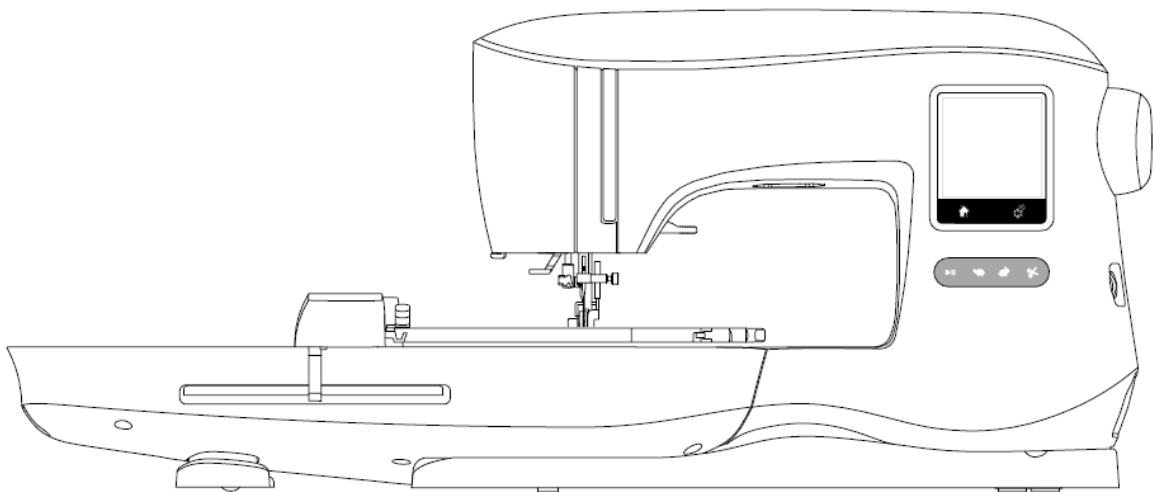


BUKU PETUNJUK MANUAL



Peralatan Mesin Jahit Bordir rumah tangga Ini telah memenuhi standar IEC/EN 60335-2-28 dan UL 1594.

PETUNJUK KESELAMATAN PENTING

Saat menggunakan peralatan listrik, tindakan keselamatan dasar harus selalu dijalankan, termasuk berikut ini. Bacalah semua petunjuk sebelum mengoperasikan mesin jahit bordir ini. Letakkan buku manual di dekat mesin jahit dan jangan lupa sertakan buku manual apabila mesin jahit dipindah tangankan/ diberikan ke pihak ketiga.

BAHAYA

Untuk mengurangi risiko kejutan listrik:

Jangan pernah meninggalkan mesin jahit bordir tanpa pengawasan saat dalam keadaan tersambung aliran listrik. Cabut steker peralatan listrik dari stopkontak listrik segera setelah digunakan dan sebelum dibersihkan, atau pada saat tutup mesin jahit dibuka, pemberian pelumas atau saat melakukan pengaturan lainnya yang tertera pada buku manual.

PERINGATAN

Untuk mengurangi risiko luka bakar, kebakaran, kejutan listrik, atau cedera pada pengguna:

- Jangan biarkan mesin jahit bordir digunakan sebagai mainan. Tingkatkan kewaspadaan ketika digunakan oleh dan/atau di dekat anak-anak.
- Gunakan mesin jahit bordir ini hanya untuk keperluan sebagaimana dijelaskan dalam pada buku petunjuk. Gunakan perangkat tambahan yang direkomendasikan oleh produsen sesuai dengan petunjuk di buku ini.
- Jangan operasikan mesin jahit bordir ini apabila terdapat kabel atau steker/colokan yang rusak, juga bila mesin jahit tidak berfungsi dengan semestinya, dan jika mesin jahit pernah jatuh atau rusak, atau terjatuh ke dalam air. Bawa dan kembalikan mesin jahit kepada dealer resmi atau pusat servis agar diperiksa, diperbaiki, atau disesuaikan baik dari segi kelistrikan maupun mekanikal.
- Jangan operasikan mesin jahit bordir bila ada saluran udara yang tersumbat. Jaga saluran udara yang ada pada mesin jahit dan pedal/trap (injakan dynamo) bebas dari timbunan sisa kain tak terpakai, debu dan tepian kain yang menjuntai.
- Jauhkan jari dari semua bagian mesin yang bergerak. Hati-hati ketika di dekat jarum mesin jahit.
- Gunakan plat jarum yang sesuai. Penggunaan plat jarum yang salah dapat menyebabkan jarum patah.
- Jangan gunakan jarum yang bengkok.
- Jangan tarik atau dorong kain saat menjahit, karena dapat menyebabkan jarum bengkok dan kemudian patah.
- Pakailah kacamata pelindung.
- Matikan mesin jahit bordir (tekan tombol daya ke posisi mati "O") saat melakukan penyesuaian di area jarum, seperti saat memasang benang pada jarum, mengganti jarum, memasang benang pada palet, atau saat mengganti sepatu jahit, dan masih banyak lainnya.
- Jangan menjatuhkan/meletakkan apapun ke lubang yang ada pada mesin jahit bordir .
- Jangan gunakan mesin jahit bordir di luar ruangan.
- Jangan gunakan mesin jahit di area dimana produk aerosol (semprot) dan/atau ber-oksigen sedang digunakan.
- Untuk memutus sambungan kelistrikan, tekan semua tombol kontrol ke posisi mati ("O"), baru setelahnya cabut steker dari stop kontak dinding.
- Jangan cabut steker dengan menarik kabel. Genggam stekernya, bukan kabelnya.
- Unit pedal trap digunakan untuk menjalankan mesin jahit. Jangan melatakkan apapun di atas pedal trap.
- Jangan gunakan mesin jahit apabila basah.
- Apabila lampu LED bermasalah atau rusak, maka harus diganti oleh petugas servis atau tenaga yang berpengalaman agar terhindar dari cedera.
- Apabila kabel catu yang terhubung pada pedal trap rusak, maka harus diganti oleh petugas servis atau tenaga yang berpengalaman agar terhindar dari cedera.
- Mesin jahit bordir ini dilengkapi dengan isolasi ganda. Gunakan suku cadang pengganti yang serupa. Lihat panduan servis Peralatan dengan Isolasi ganda.

SIMPAN PETUNJUK-PETUNJUK INI

Prosedur perawatan mesin jahit harus dilakukan oleh tenaga ahli resmi.

Untuk AREA EROPA :

Peralatan ini dapat digunakan oleh anak-anak dengan umur 8 tahun ke atas dan para kaum difabel atau mereka yang tidak memiliki pengetahuan dan pengalaman cukup, asalkan diawasi dan telah mendapat petunjuk penggunaan mesin secara benar dan aman. Tak hanya itu, mereka juga harus memahami bahaya yang terdapat pada mesin jahit, sehingga tak diperbolehkan untuk digunakan sebagai alat mainan. Proses perawatan dan pembersihan mesin jahit tidak boleh dilakukan oleh anak-anak tanpa adanya pengawasan. Tingkat kebisingan mesin jahit saat digunakan dalam kondisi normal adalah kurang dari 70dB.

UNTUK AREA DI LUAR EROPA :

Peralatan ini tidak dimaksudkan untuk digunakan oleh kamu difabel (termasuk juga anak-anak) atau mereka yang tidak memiliki pengetahuan dan pengalaman cukup, kecuali diawasi dan telah mendapat petunjuk penggunaan mesin secara benar dan aman. Tak hanya itu, anak-anak harus diawasi untuk memastikan agar mesin jahit tidak digunakan sebagai alat mainan. Tingkat kebisingan mesin jahit saat digunakan dalam kondisi normal adalah kurang dari 70dB.

PERBAIKAN PRODUK-PRODUK ISOLASI GANDA

Pada produk yang memiliki isolasi ganda, diperlukan dua sistem isolasi bukan pentanahan (grounding). Dan oleh sebab itu tidak memerlukan panel pentanahan. Diperlukan kehati-hatian dan pengetahuan yang memadai dari tenaga yang berpengalaman saat memperbaiki produk dengan isolasi ganda. Suku cadang yang hendak diganti harus serupa dengan penggantinya dan ditandai dengan tulisan "ISOLASI GANDA".

PRAKATA

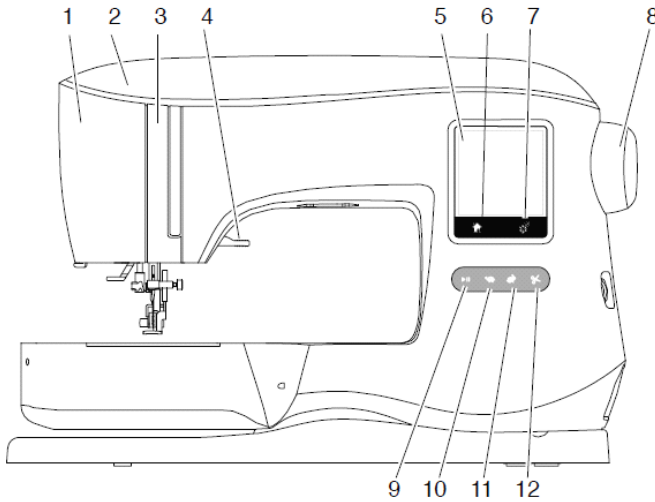
Terima kasih telah membeli mesin jahit bordir ini.

Mesin jahit ini ditujukan untuk menghasilkan karya jahitan desain dan huruf-huruf bordir yang sempurna. Agar mesin dapat digunakan dengan benar dan bekerja dengan optimal, baca keseluruhan isi buku petunjuk ini sebelum mesin jahit bordir digunakan, dan setelah itu ikuti petunjuk yang tertera pada tiap halaman agar terbiasa dengan seluk beluk performa mesin.

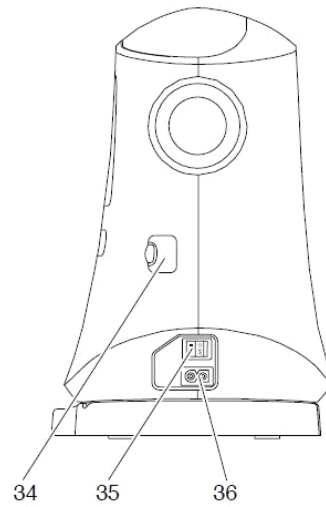
Agar tetap ter-update dengan fitur jahit bordir yang terkini, pihak produsen mesin jahit bordir ini sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan, berhak mengubah tampilan, desain atau aksesoris mesin apabila diperlukan.

BAGIAN UTAMA MESIN	05	MENGGUNAKAN KAIN DAN STABILIZER	18
AKSESORIS	06	MENGUNCI KAIN DI BINGKAI BORDIR	19
JARUM-JARUM	07	MEMASANG BINGKAI BORDIR KE MESIN JAHIT	19
MELEPAS DAN MEMASANG JARUM	07	MELEPAS BINGKAI BORDIR DARI MESIN JAHIT	19
MEMILIH JARUM & BENANG	07	MEMILIH DESAIN-DESAIN	20
MEMASANG MESIN JAHIT	08	LAYAR AWAL	20
MENYAMBUNGGAN UNIT BORDIR	08	KOLEKSI BORDIR MODEL STUDIO	20
MELEPAS UNIT BORDIR	08	MEMILIH SEBUAH DESAIN	20
SAMBUNGAN LISTRIK	08	MEMILIH DESAIN BAWAAN MESIN JAHIT	20
PESAN-PESAN DI LAYAR START UP	09	MEMILIH DESAIN DARI FLASHDISK USB	20
FUNGSI-FUNGSI KONTROL MESIN JAHIT	09	MENG-EDIT DESAIN	21
TOMBOL START/STOP	09	LAYAR PELETAKKAN BORDIR	21
TOMBOL-TOMBOL PENGATUR KECEPATAN	09	LAYAR ROTASI DAN PANTULAN BORDIR	21
TOMBOL PEMOTONG BENANG	10	LAYAR PENGUKURAN BORDIR	21
TUTUP MESIN	10	LAYAR OPSI BORDIR	22
RODA TANGAN/KNOP PUTAR	10	OPSI DAN PILIHAN BINGKAI	22
TUAS SEPATU JAHIT	10	OPSI BINGKAI - MEMINDAH POSISI BINGKAI	22
PEMOTONG BENANG	10	PEMILIHAN BINGKAI	22
MEMASANG MESIN JAHIT DI MEJA JAHIT	10	PENANDAAN (TRACING)	23
INFORMASI PERANGKAT LUNAK	11	JELUJUR (BASTING)	23
FLASHDISK USB BORDIR	11	MONOKROM (MONOCHROME)	23
MENYAMBUNGGAN FLASHDISK USB	11	MENJAHIT DESAIN	24
BUKU DESAIN	11	LAYAR MENJAHIT	24
PERANGKAT LUNAK BORDIR	11	MULAI MENJAHIT	24
MEMPERBARUI MESIN JAHIT	11	HURUF-HURUF BORDIR	25
MEMASANG BENANG PADA MESIN JAHIT	12	MEMILIH HURU-HURUF BORDIR	25
PENGATURAN PALET	12	MENG-EDIT HURUF-HURUF BORDIR	25
MELEPAS PALET	12	MENJAHIT HURUF-HURUF BORDIR	25
MEMASANG SPUL BENANG DI TIANG BENANG	12	PESAN-PESAN POP-UP	26
MENGGULUNG PALET	12	BENANG ATAS PUTUS	26
MENGGULUNG PALET TAMBAHAN	13	SAMBUNGAN FLASHDISK USB	26
MEMASANG PALET	13	BENANG TERSANGKUT	26
MEMASANG BENANG PADA JARUM	14	JENIS BINGKAI SALAH	26
PERSIAPAN PASANG BENANG PADA MESIN JAHIT	14	DATA PADA FLASHDISK USB TAK TERBACA	26
MEMASANG SPUL BENANG DI TIANG BENANG	14	LEPAS BINGKAI	26
MEMASANG BENANG ATAS	14	BORDIR TERLALU BESAR	26
MEMASUKKAN BENANG KE LUBANG JARUM	15	PERINTAH STOP MUNCUL PADA DESAIN	26
MENARIK BENANG PALET	15	PENGGERAK UTAMA KELEBIHAN MUATAN	26
PERSIAPAN JAHIT BORDIR	16	DATA RUSAK	26
TOMBOL HOME/LAYAR AWAL	16	PERAWATAN	27
PENGATURAN MESIN JAHIT BORDIR	16	MELEPAS SEPATU JAHIT BORDIR	27
TOMBOL PENGATURAN	16	MEMASANG SEPATU JAHIT BORDIR	27
KETEGANGAN BENANG	16	PEMBERSIHAN	27
BERHENTI DAN POTONG	17	TEMPAT PALET	27
BUNYI BEEP	17	HOOK RACE DAN GIGI	27
TINGKAT KECERAHAN LAYAR	17	PETUNJUK BERMANFAAT	28
LAYAR KALIBRASI	17	TABEL REFERENSI CEPAT BORDIR	29
VERSI PERANGKAT LUNAK	17	SPESIFIKASI TEKNIS	30

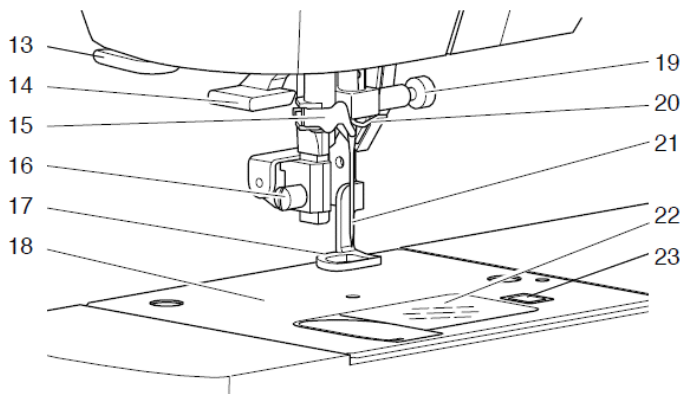
- | | |
|-----------------------------------|----------------------------|
| 1. Plat Depan | 7. Tombol Pengaturan |
| 2. Tutup Atas | 8. Roda Tangan/Knop Putar |
| 3. Tuas Pengait Benang (Di dalam) | 9. Tombol Start/Stop |
| 4. Tuas Sepatu Jahit | 10. Tombol Pelan |
| 5. LCD Panel Sentuh | 11. Tombol Cepat |
| 6. Tombol Home | 12. Tombol Pemotong Benang |



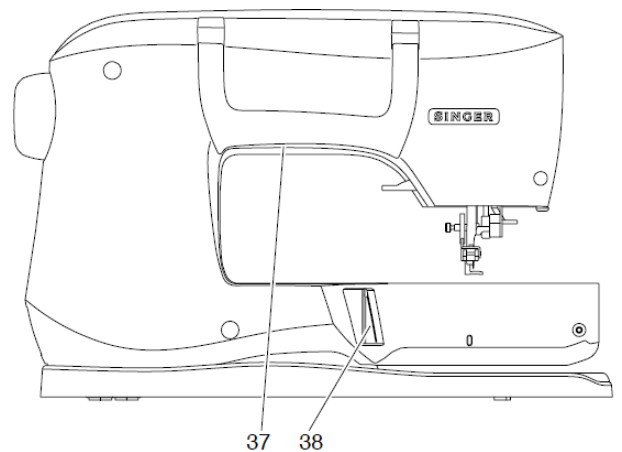
- | |
|--------------------------|
| 34. Soket Flashdisk USB |
| 35. Tombol Daya |
| 36. Sambungan Kabel Daya |



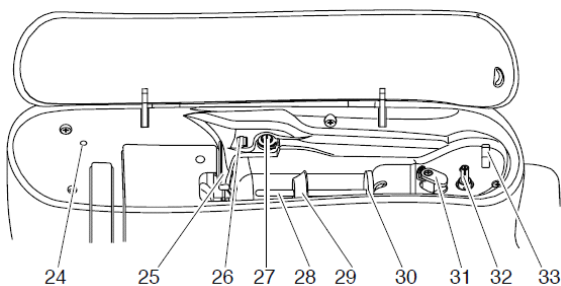
- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| 13. Pemotong Benang | 19. Sekrup Klem Jarum |
| 14. Tuas Pemasang Benang Jarum | 20. Penuntun Benang Jarum |
| 15. Pemasang Benang Jarum | 21. Jarum |
| 16. Sekrup Sepatu Jahit | 22. Tutup Palet |
| 17. Sepatu Jahit Bordir | 23. Kunci Tutup Palet |
| 18. Plat Jarum | |



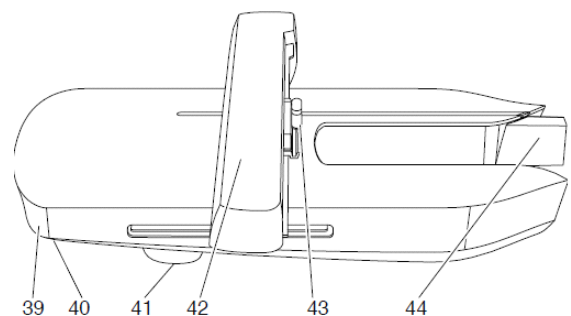
- | | |
|--------------|---------------------------------|
| 37. Pegangan | 38. Soket Sambungan Unit Bordir |
|--------------|---------------------------------|



- | | |
|--------------------------------------|----------------------------------|
| 24. Tempat Tiang Spul Tambahan | 28. Tiang Spul |
| 25. Penuntun Benang | 29. Tutup Spul |
| 26. Penuntun Benang Tambahan | 30. Penjepit Tiang spul |
| 27. Piringan Ketegangan Gulung Palet | 31. Penyetop Penggulung Palet |
| | 32. Pasak Penggulung Palet |
| | 33. Pemotong Gulung Benang Palet |



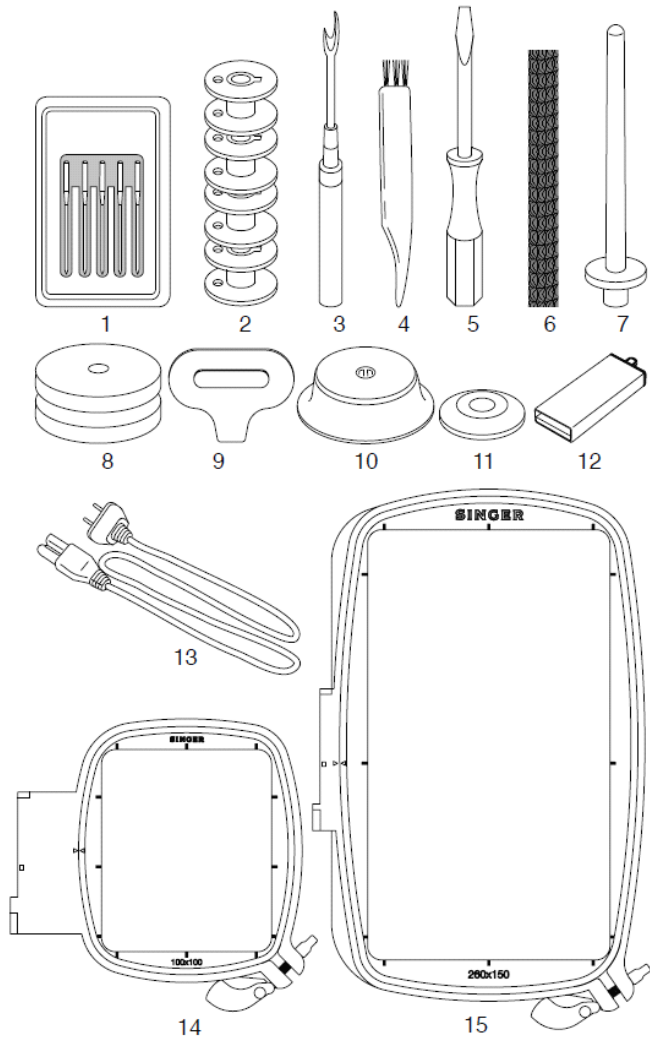
- | | |
|---|--------------------------------------|
| 39. Laci Aksesoris | 42. Unit Pengangkut Bidang Bordir |
| 40. Tuas Pelepas Unit Bordir (Di bawah Laci Tambahan) | 43. Pengunci Sambungan Bidang Bordir |
| 41. Kaki Unit Bordir | 44. Soket Unit Bordir |



AKSESORIS

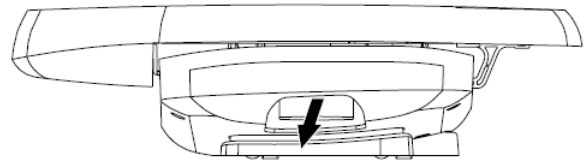
Beberapa aksesoris tersimpan di dalam laci aksesoris.

1. Kemasan jarum
2. 4 Palet SINGER® Class 15 (1 telah terpasang di mesin).
3. Pendedel Jahitan
4. Sikat
5. Obeng
6. Jaring Benang
7. Tiang Spul Tambahan
8. 2 ring penjepit (1 telah terpasang di mesin)
9. Obeng untuk Plat Jarum
10. Tutup Spul (Telah terpasang di mesin)
11. Tutup Benang Kecil
12. Flashdisk USB
13. Kabel Daya
14. Bidang Bordir 100mm x 100mm (4" x 4")
15. Bidang Bordir 260mm x 150mm (10 1/4" x 6")



LACI AKSESORIS

Laci aksesoris terletak di sisi kiri unit bordir. Untuk membukanya tarik saja.



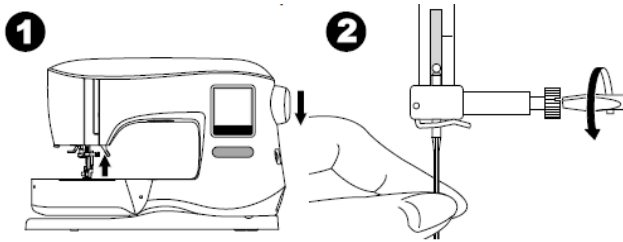
MELEPAS DAN MEMASANG JARUM

Beberapa aksesoris tersimpan di dalam laci aksesoris.

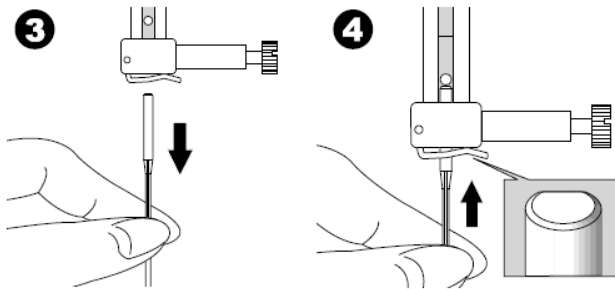
⚠ PERHATIAN

**Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:
Matikan mesin jahit sebelum melepas jarum.**

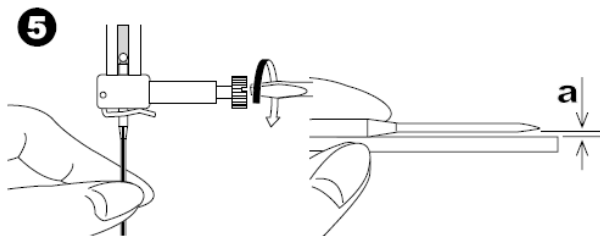
1. Putar roda tangan/knop putar ke arah Anda hingga jarum berada di posisi tertinggi.
2. Kendurkan sekrup klem jarum.



3. Lepas jarum.
4. Pasang jarum baru ke dalam klem jarum dengan sisi datar menghadap ke belakang dan dorong ke atas hingga mentok.



5. Kencangkan sekrup klem jarum. Jangan gunakan jarum bengkok atau tumpul (a). Letakkan jarum di atas permukaan datar untuk memeriksa kelurusannya.



MEMILIH JARUM DAN BENANG

Untuk mendapatkan hasil yang berkualitas, gunakan jarum dengan tipe dan ukuran yang sesuai dengan kain yang akan dijahit bordir. Untuk memudahkan pemilihan jarum, lihat halaman 29, Tabel Referensi Bordir.

JARUM

1. Untuk kain tenun tipis, gunakan SINGER® Style 2000, Jarum ukuran 11/80.
2. Untuk kain tenun medium hingga tebal, gunakan SINGER® Style 2000, Jarum ukuran 14/90.
3. Untuk kain elastis tipis, gunakan SINGER® Style 2001, Jarum ukuran 11/80.
4. Untuk kain elastis medium hingga tebal, gunakan SINGER® Style 2001, Jarum ukuran 14/90.

Jarum tipe Style 2000 baik itu ukuran 11/80 maupun 14/90 bisa diganti dengan jarum SINGER® Style 2020.

Jarum tipe Style 2001 baik itu ukuran 11/80 maupun 14/90 bisa diganti dengan jarum SINGER® Style 2045.

Disarankan agar selalu menggunakan jarum produksi SINGER® saat mengoperasikan mesin jahit bordir SINGER®.

BENANG

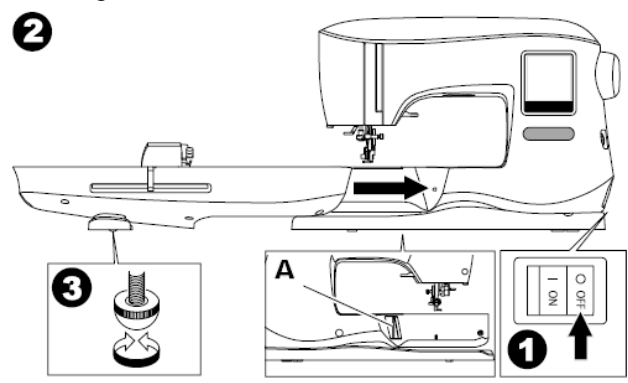
Mesin jahit bordir biasanya menggunakan benang rayon atau polyester. Sedangkan palet diisi dengan benang yang lebih tipis, agar kerapatan jahitan bordir di sisi bawah kain tidak terlalu rapat.

CATATAN: Tak hanya jarum dan benang yang harus tepat, stabilizer (alas kain keras) juga harus disesuaikan dengan jenis kain yang hendak dijahit bordir (lihat halaman 18 dan 19 untuk melihat informasi lebih lanjut).

MENYAMBUNG UNIT BORDIR

Terdapat soket tertutup (A) di belakang mesin. Tutupnya akan terbuka secara otomatis saat unit bordir tersambung.

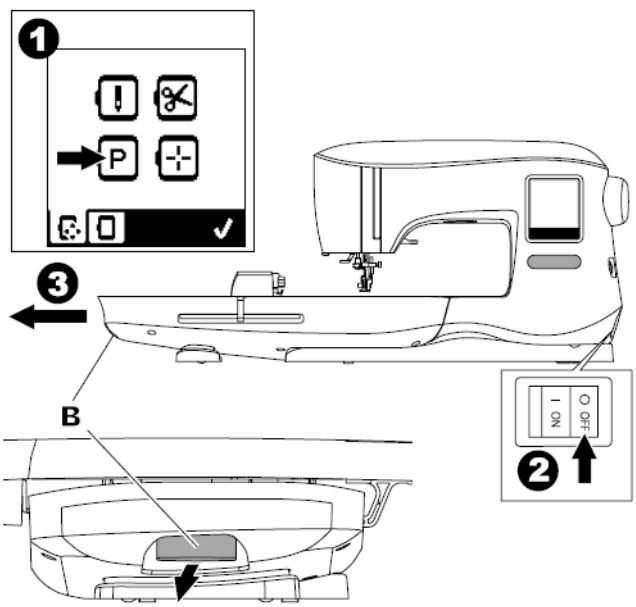
1. Matikan mesin sebelum menyambungkan unit bordir.
2. Geser unit bordir ke arah lengan mesin hingga tertancap dengan pas ke dalam soket.
3. Apabila diperlukan, kaki penyangga unit bordir dapat diubah-sesuaikan agar ketinggian unit bordir setara dengan mesin.



MELEPAS UNIT BORDIR

Lepas bingkai dari mesin. (Lihat halaman 19).

1. Untuk menyimpan unit bordir kembali ke dalam kotaknya, pertama, geser pengangkut bingkai (carriage) ke posisi sandar dengan memilih "Park Position" di Opsi Bingkai. (Lihat halaman 22)
2. Matikan mesin.
3. Tarik tuas (B) di sisi kiri bawah unit bordir dan geser unit bordir ke kiri hingga terlepas. Tutup soket secara otomatis ikut tertutup.
4. Simpan unit bordir di dalam kemasan bawaan pabrik.



SAMBUNGAN LISTRIK

Beberapa aksesoris tersimpan di dalam laci aksesoris.

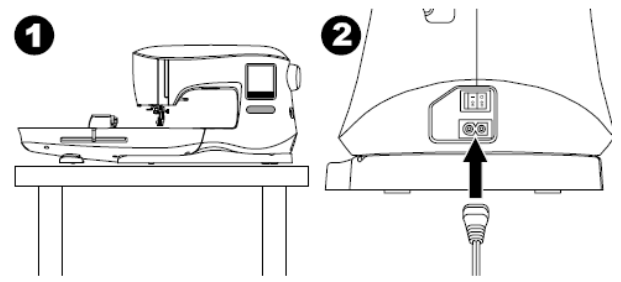
! BAHAYA

Untuk mengurangi risiko kejutan listrik: Jangan pernah meninggalkan mesin jahit ini dalam keadaan tersambung listrik. Cabut stekernya setelah penggunaan dan sebelum perawatan.

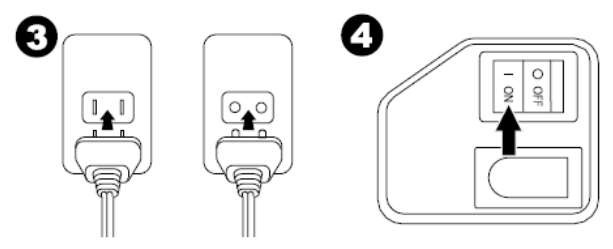
! PERINGATAN

Untuk mengurangi risiko luka bakar, kebakaran, kejutan listrik, atau cedera pada pengguna: Jangan mencabut steker dengan menarik kabelnya. Pegang stekernya, bukan kabelnya.

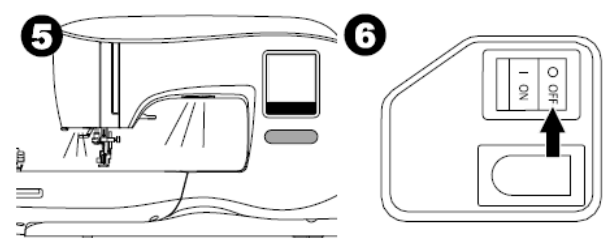
1. Letakkan mesin di atas permukaan stabil.
2. Sambungkan kabel daya ke mesin dengan menancapkan steker 2-lubang ke sambungan kabel daya.



3. Colokkan steker ke outlet listrik.
4. Tekan tombol daya dan nyalakan mesin.



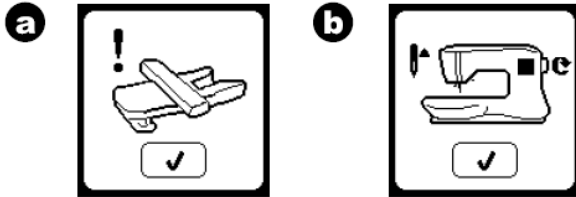
5. Saat tombol "ON" ditekan (simbol I) dan mesin menyala, lampu lampu akan menyala juga.
6. Untuk memutus sambungan kelistrikan, tekan tombol daya ke posisi "OFF" (simbol O), kemudian cabut steker dari outlet listrik.



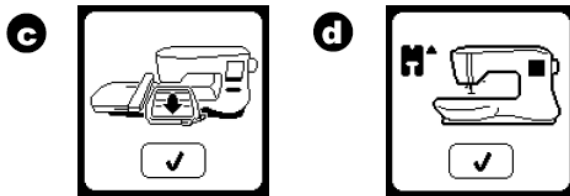
PESAN-PESAN DI LAYAR START UP

Saat mesin jahit dinyalakan, beberapa rentetan pesan akan muncul di layar.

- Apabila unit bordir tak terpasang, pesan ini akan muncul. Pasang unit bordir dengan benar. (Lihat halaman sebelumnya.)
- Apabila jarum tidak berada pada posisi tertinggi, pesan ini akan muncul. Putar roda tangan/knop putar ke arah Anda agar posisi jarum terangkat, kemudian tekan tombol "✓".

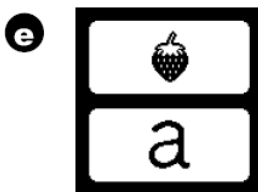


- Apabila pesan ini muncul, lepas bingkai bordir (jika memang terpasang), bersihkan area bordir dan tekan tombol "✓".
- Apabila sepatu jahit turun, pesan ini akan muncul. Naikkan tuas sepatu jahit dan tekan tombol "✓". (Lihat halaman berikutnya.)



Saat pesan a-d hilang dari layar, pengangkut bidang bordir (carriage) akan bergeser ke titik start.

- Layar awal akan muncul. (Untuk informasi lebih lanjut tentang Layar Awal, lihat halaman 16.)



⚠ PERHATIAN

Untuk mencegah kecelakaan:

- Jangan mengangkat atau membawa mesin jahit saat unit bordir terpasang karena bisa saja lepas dan terjatuh.
- Jangan dorong atau tarik paksa pengangkut bidang bordir (carriage) karena bisa rusak.
- Jangan memegang pengangkut bidang bordir saat bergerak.
- Jangan menekan layar terlalu keras dan jangan menggunakan benda tajam untuk menekannya, karena bisa merusak layar. Sentuh layar dengan jari Anda.

FUNGSI-FUNGSI KONTROL MESIN

TOMBOL START/STOP (A)

Mesin jahit akan mulai berjalan saat tombol Start/Stop ditekan dan akan berhenti ketika tombol ditekan untuk yang kedua kalinya. Pada awal mula menjahit, mesin akan bergerak pelan.

CATATAN:

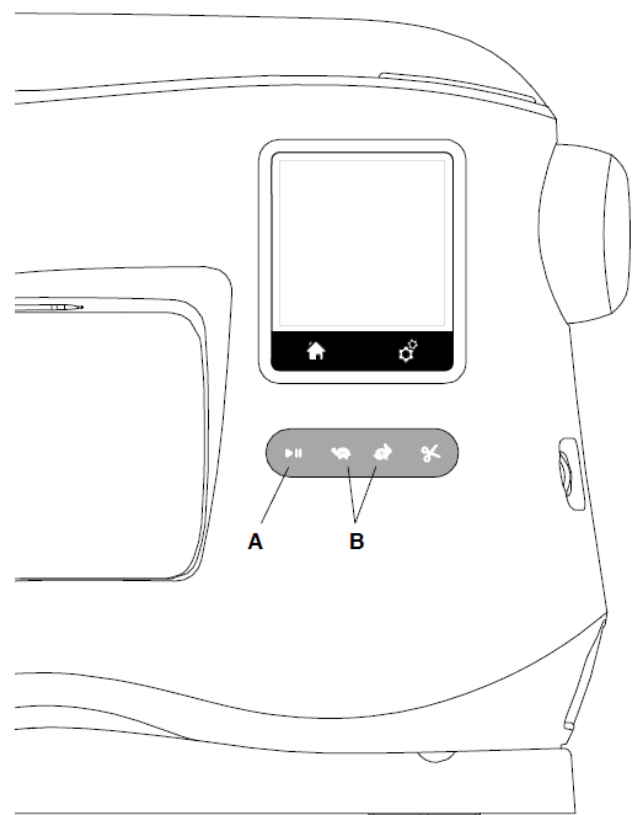
- Mesin jahit tak akan mulai berjalan apabila sebuah desain atau huruf bordir tak dipilih.
- Fungsi gulung palet tidak menggunakan tombol ini. (Lihat halaman 12.)

TOMBOL-TOMBOL KONTROL KECEPATAN (B)

Kecepatan gerak jahit dikendalikan oleh mesin. Kecepatan maksimum bisa diubah dengan menekan tombol-tombol ini. Tekan tombol kiri untuk mengurangi kecepatan. Tekan tombol kanan untuk menambah kecepatan.

CATATAN:

Jika benang khusus digunakan saat menjahit, misalnya benang metalik, maka kurangilah kecepatan maksimum mesin untuk membantu mencegah putusny benang.



TOMBOL PEMOTONG BENANG (C)

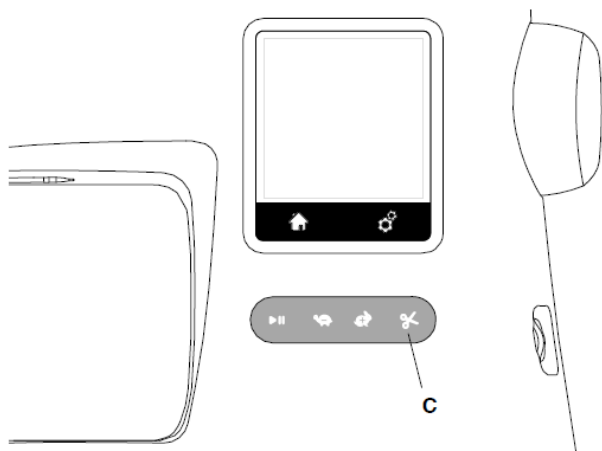
Saat tombol ini ditekan, maka mesin akan memotong kedua benang secara otomatis.

CATATAN:

Mesin akan memotong benang saat ada pergantian warna dan ketika sebuah desain bordir telah selesai dijahit.

PERHATIAN:

1. Jangan menekan tombol apabila tak ada selembur kainpun di bawah sepatu jahit atau pada saat tak perlu memotong benang, karena benang bisa kusut dan akhirnya rusak.
2. Jangan menggunakan tombol ini apabila benang yang hendak dipotong berukuran tebal #30, nilon atau benang khusus lainnya. Gunakan saja pemotong benang biasa.

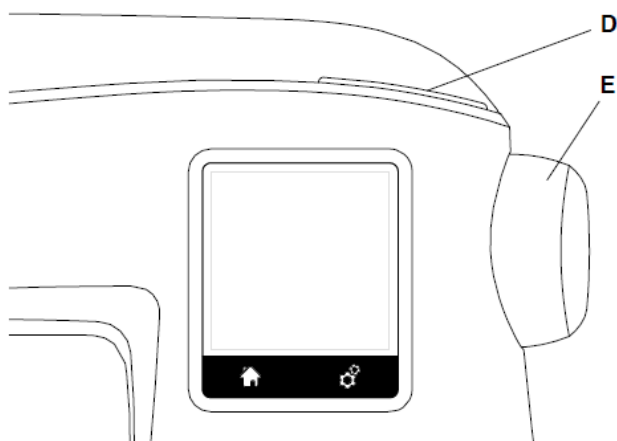


TUTUP ATAS (D)

Untuk membuka tutup atas mesin jahit, angkat bagian kanan depan penutupnya.

RODA TANGAN/KNOP PUTAR (E)

Dengan memutar roda tangan, jarum akan bergerak naik atau turun. Putar roda tangan ke arah Anda.



TUAS SEPATU JAHIT (F)

Tuas ini berfungsi menaikkan atau menurunkan sepatu jahit. Saat memasang bidang bordir, sepatu jahit bisa diangkat ke posisi ekstra (lebih tinggi lagi) agar proses pemasangan bidang lebih mudah.

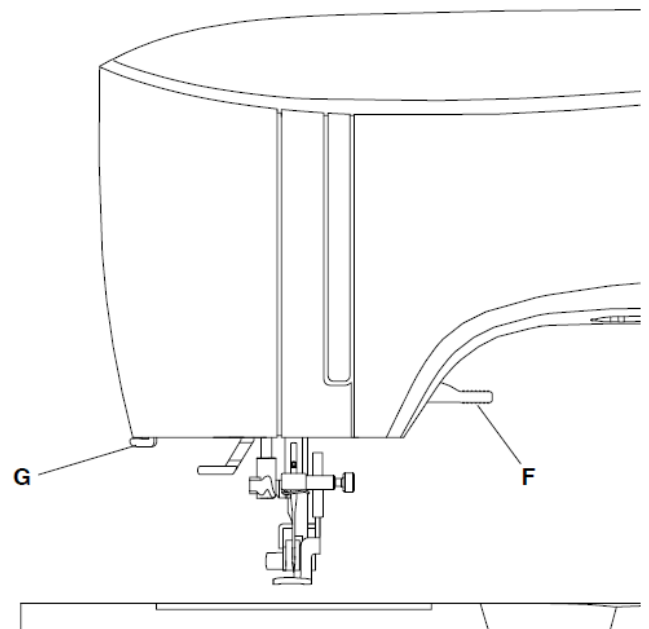
CATATAN:

Mesin tidak akan mulai berjalan dan menjahit saat sepatu jahit belum diturunkan (kecuali saat gulung palet).

PEMOTONG BENANG G)

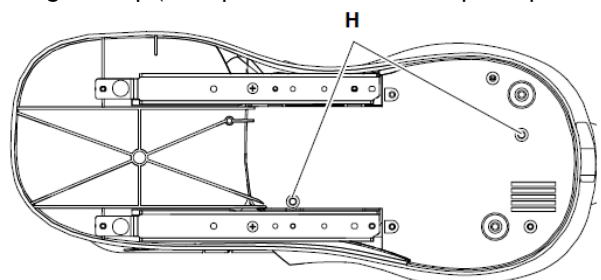
Gunakan pemotong benang bila tombol pemotong benang tak digunakan.

1. JAngkat sepatu jahit dan bawa benang dari sisi belakang ke sisi depan.
2. Kaitkan benang ke pemotog benang dari belakang ke depan.
3. Tarik benang hingga terpotong.



MEMASANG MESIN JAHIT DI MEJA JAHIT (H)

Apabila ingin memasang mesin jahit di atas meja jahit, terdapat dua buah lubang di bawah mesin yang memang diperuntukkan untuk pemasangan mesin di meja. Sejajarkan lubang mesin dan meja (lihat gambar di bawah), kencangkan dengan skrup (sekrup tak termasuk dalam paket pembelian).



FLASHDISK USB

Sebuah flashdisk USB disertakan bersama mesin jahit bordir ini, yang mana berisi data-data sebagai berikut:

- Data desain
- Buku desain: Sebuah file dengan format PDF yang berisi desain-desain dan huruf yang hanya bisa dibuka melalui komputer PC, bukan layar mesin jahit.

MENYAMBUNGAN FLASHDISK USB

Saat flashdisk USB disambungkan ke soket USB, mesin jahit bordir mampu membaca data yang terdapat di flashdisk USB. Buka tutup mesin dan tancapkan flashdisk nya di soket. Flashdisk hanya bisa tertancap dengan satu arah, jangan paksa jika tak tertancap. Untuk melepaskannya, tarik perlahan.

CATATAN:

Jangan melepas flashdisk USB dari soket saat tengah mengoperasikan mesin atau saat sedang menjahit bordir, karena data-data di dalamnya.

BUKU DESAIN

Sebuah Buku Desain disediakan bagi pengguna, yang berisi desain-desain dan huruf yang ada di mesin jahit bordir. Buku ini diberikan dalam format file PDF yang tersimpan di dalam flashdisk. Sambungkan flashdisk ke komputer PC dan klik dua kali di file PDF yang dikehendaki (pastikan Adobe Acrobat Reader sudah terinstal di komputer).

PIRANTI LUNAK BORDIR

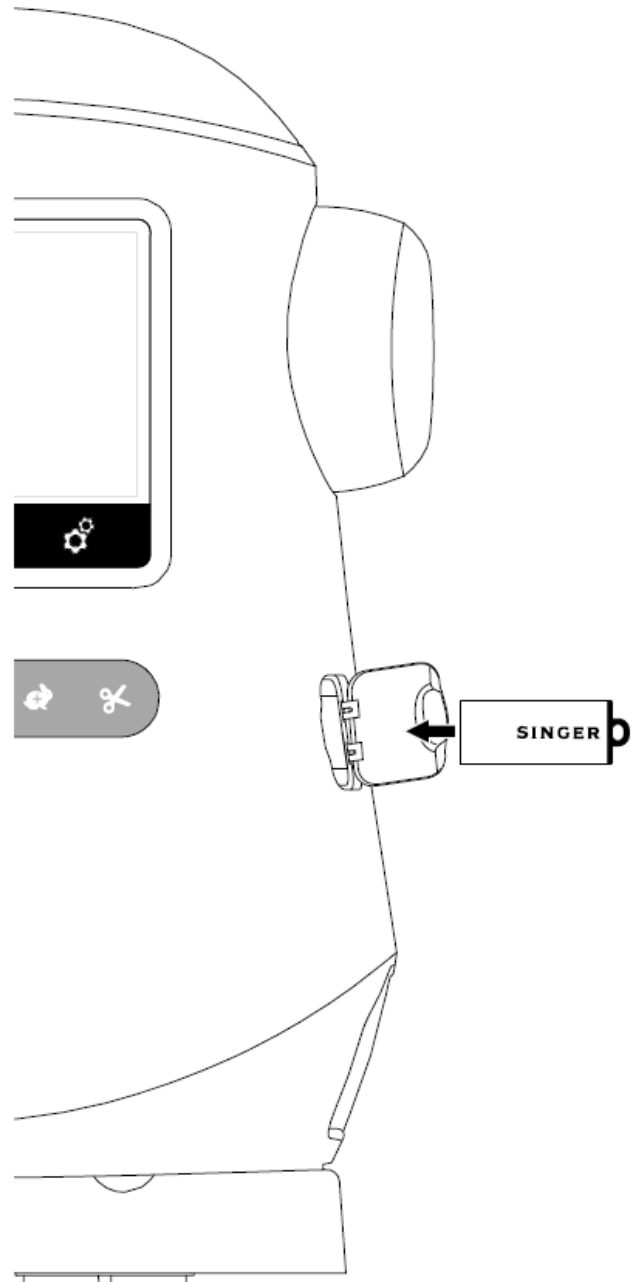
Piranti lunak bordir juga telah disediakan dan digunakan bersama dengan mesin jahit bordir. Dengan piranti lunak ini desain-desain dari kepingan CD ataupun dari internet dapat digunakan.

Untuk mendapatkan informasi seputar cara unduh piranti lunak ke komputer PC, kunjungi situs web singer.mysewnet.com.

MEMPERBARUI MESIN JAHIT ANDA

Data update tersedia secara berkala dan mesin jahit hanya dapat diup-date dengan menggunakan flashdisk USB.

- Untuk mendapatkan informasi seputar ketersediaan up-date mesin jahit, kunjungi situs web singer.mysewnet.com.
- Ikuti langkah-langkah proses update.



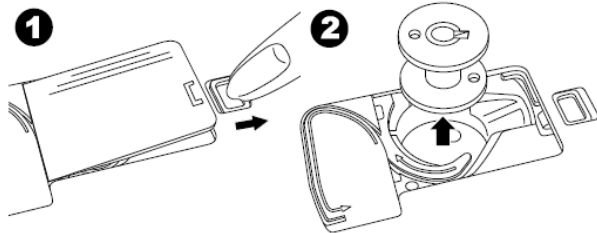
PENGATURAN PALET

Pastikan palet yang digunakan adalah palet SINGER® Class 15.

MELEPAS PALET

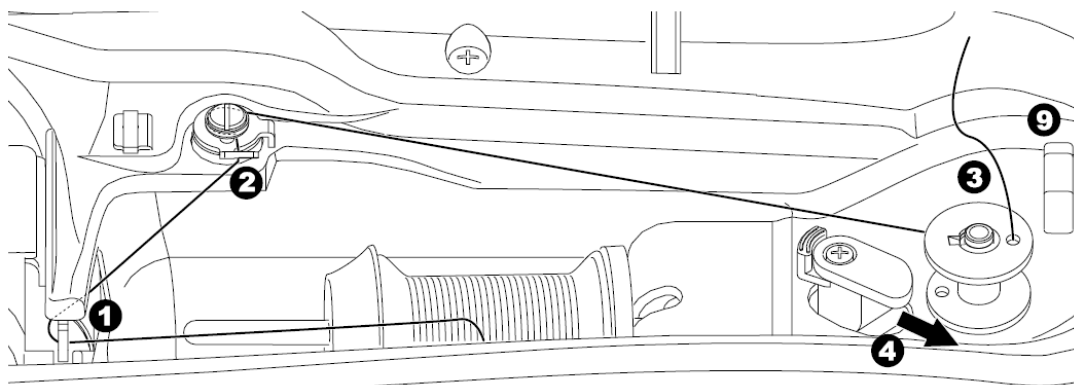
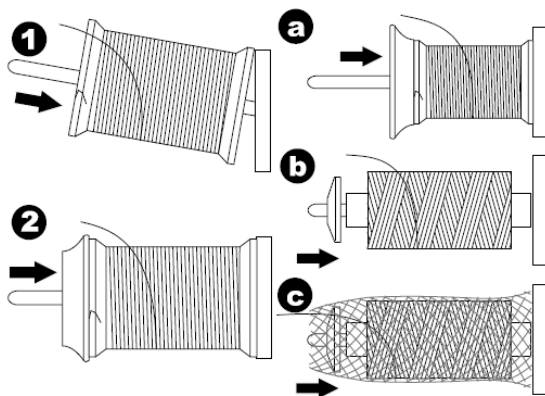
Data update tersedia secara berkala dan mesin jahit hanya dapat diup-date/perbarui dengan menggunakan flashdisk USB.

1. Geser kunci tutup palet ke kanan dan lepas tutupnya.
2. Ambil palet dari dalam mesin.



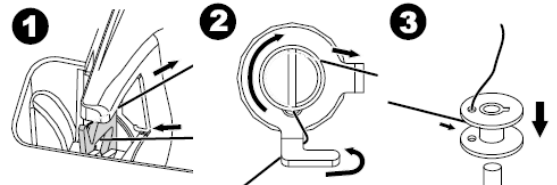
MEMASANG SPUL BENANG DI TIANG SPUL

1. Tarik ujung kiri tiang spul dan pasang spul benang di tiang spul hingga gulungan benang terbuka dari sisi depan spul.
2. Pasang tutup spul hingga menjepit spul benang.
 - a. Tutup spul bisa dibolak-balik, tergantung ukuran spul benangnya.
 - b. Pilih tutup spul kecil jika menggunakan benang gulung lintang (cross wound) dan berikan sedikit jarak antara tutup dan spul.
 - c. Letakkan jaring benang menutupi spul benang jika benang terurai atau tersangkut di belakang tutup spul.

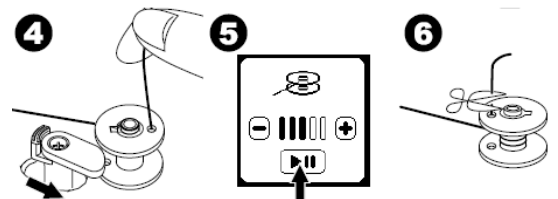


MENGGULUNG PALET

1. Pegang dan tahan benang dengan kedua tangan dan kaitkan benang ke penuntun dari bukaan depan.
2. Tarik benang ke kanan dan bawa melewati penuntun benang dari sisi belakang. Setelah itu, bawa benang melewati sisi bawah piringan penjepit ketegangan benang lalu ke kanan searah jarum jam.
3. Masukkan benang ke lubang palet dan letakkan palet di tiang gulung palet.



4. Pegang ujung benang dan dorong penghenti palet ke kanan. Ketika layar gulung palet muncul, tekan tombol Start/Stop untuk memulai proses penggulungan.
5. Setelah palet tergulung beberapa kali, tekan tombol Start/Stop di layar agar mesin berhenti.
6. Potong benang di dekat lubang, seperti yang terlihat pada gambar di bawah.



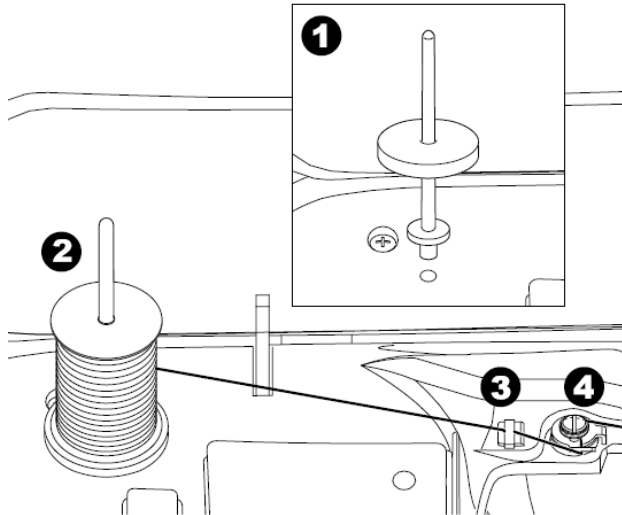
7. Jalankan mesin kembali. Kecepatan gulung dapat diubah sesuaikan dengan menekan tombol "+" (lebih cepat) atau "-" (lebih lambat) di layar.
8. Setelah palet tergulung penuh, penghenti palet akan kembali bergeser ke kiri dan proses penggulungan terhenti.
9. Ambil palet dari tiang gulung dan potong benangnya dengan pemotong benang.



MENGGULUNG PALET TAMBAHAN

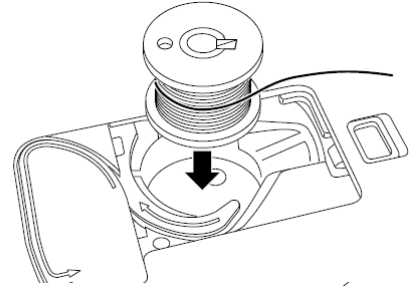
Palet tambahan bisa digulung sembari menjahit bordir.

1. Pasang tiang spul tambahan ke lubang di sisi kiri atas mesin.
2. Letakkan penjepit dan spul benang ke tiang tadi.
3. Bawa benang ke kanan dan kaitkan ke penuntun benang dari bukaan belakang.
4. Ikuti langkah-langkah gulung normal dari langkah 2 hingga 9 (lihat halaman 12).

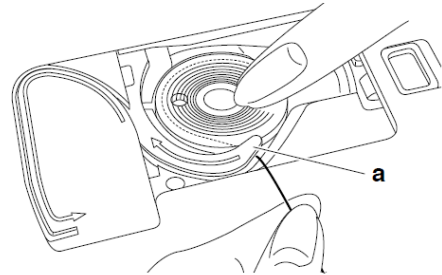


MEMASANG PALET

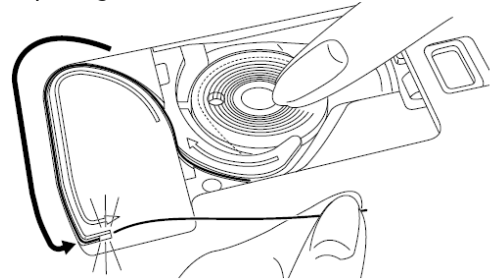
1. Letakkan palet di tempatnya dan pastikan palet berputar melawan arah jarum jam.



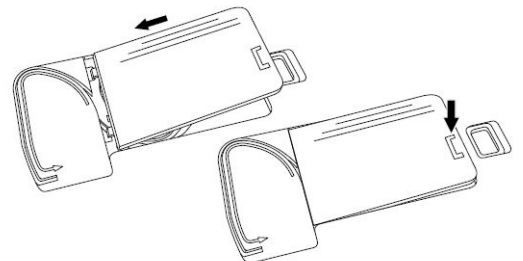
2. Tarik benang melewati cekukan (a) sembari memegang palet.



3. Tarik benang mengikuti lekukan, ke atas dan mengelilingi, ke kiri kemudian ke bawah. Sembari memegang paletnya, tarik benang ke kanan agar terpotong.



4. Pasang tutup palet. Selipkan bagian kiri ke lubang di plat jarum dan tekan bagian kanan hingga terdengar bunyi klik.



CATATAN:

Mesin jahit ini dapat berjalan (menjahit) tanpa harus menarik benang palet secara manual. Jika ingin menarik benang palet yang lebih panjang lihat halaman 15. Pastikan untuk menggunakan palet SINGER® Class 15.

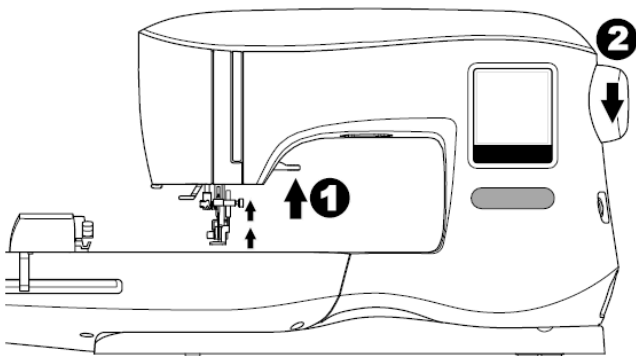
MEMASANG BENANG PADA JARUM

PERSIAPAN PASANG BENANG PADA MESIN JAHIT

1. ANGGAT TUAS SEPATU JAHIT agar ketegangan benang dapat disesuaikan sebelum pemasangan benang.
2. Angkat jarum ke posisi tertinggi dengan memutar roda tangan/knop putar ke arah Anda.

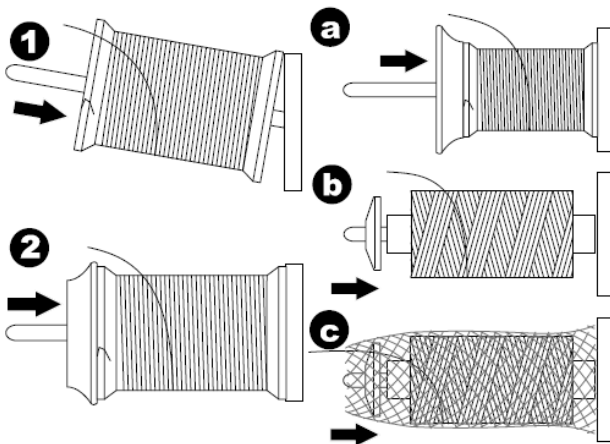
CATATAN:

Sebelum pemasangan benang, sepatu jahit harus dinaikkan, karena bila tidak, kualitas jahitan akan menurun atau akan terdapat banyak simpul benang di bawah kain.



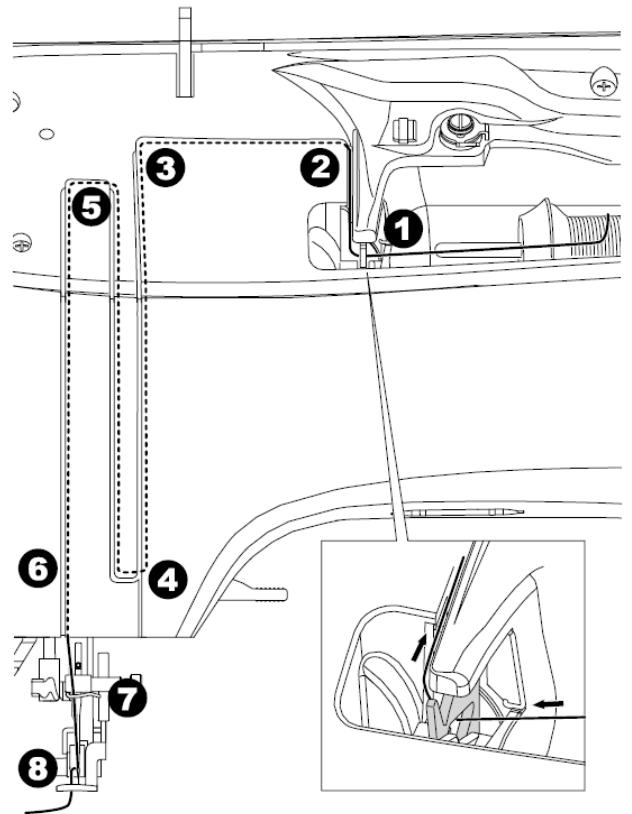
MEMASANG SPUL BENANG DI TIANG SPUL

1. Tarik ujung kiri tiang spul dan pasang spul benang di tiang spul hingga gulungan benang terbuka dari sisi depan spul.
2. Pasang tutup spul hingga menjepit spul benang.
 - a. Tutup spul bisa dibolak-balik, tergantung ukuran spul benangnya.
 - b. Pilih tutup spul kecil jika menggunakan benang gulung lintang (cross wound) dan berikan sedikit jarak antara tutup dan spul.
 - c. Letakkan jaring benang menutupi spul benang jika benang terurai atau tersangkut di belakang tutup spul.



MEMASANG BENANG ATAS

1. Pegang benang dengan kedua tangan dan bawa melalui penuntun dari bukaan depan.
2. Bawa benang ke sisi belakang dan lewati celah kecil dari kanan ke kiri.
3. Bawa benang ke kiri dan tarik ke bawah melalui celah.
4. Tarik benang ke bawah mengelilingi cekukan "U", kemudian tarik kembali ke atas.
5. Bawa benang ke tuas pengait. Tarik benang ke atas dan tarik kembali ke bawah dari kanan ke kiri melalui celah.
6. Tarik benang ke bawah melewati celah.
7. Bawa benang melewati pengait dari bukaan sisi kanan.
8. Masukkan benang ke lubang jarum dari belakang ke depan. Untuk mengetahui cara penggunaan pemasang benang jarum, lihat halaman berikutnya.



MEMASUKKAN BENANG KE LUBANG JARUM

⚠ PERHATIAN

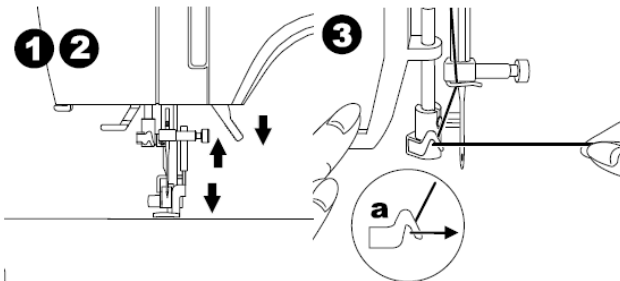
Untuk mencegah kecelakaan:

1. Jauhkan jari-jari dari semua bagian mesin yang bergerak dan berhati-hatilah di area jarum.
2. Jangan menurunkan tuas pemasang benang jarum saat mesin jahit tengah dijalankan.

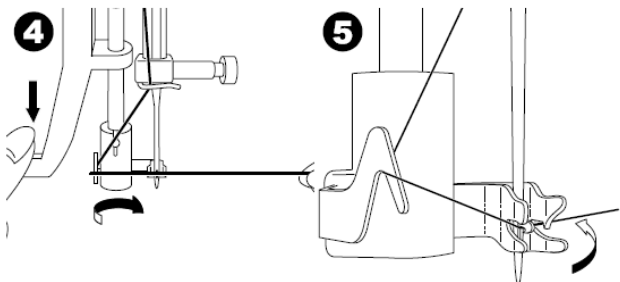
CATATAN:

Pemasang benang jarum hanya dipergunakan untuk jarum ukuran 11/80 dan 14/90.

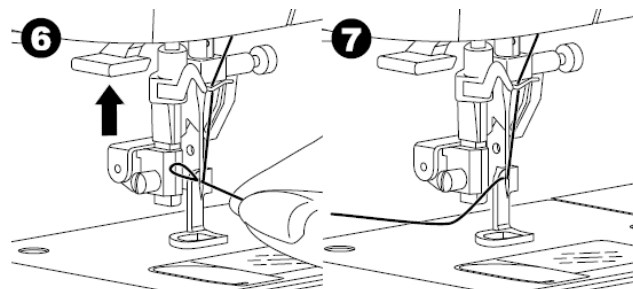
1. Turunkan sepatu jahit.
2. Pastikan jarum sudah berada di posisi tertinggi. Jika belum, putar roda tangan/knop putar ke arah Anda.
3. Turunkan pemasang benang jarum perlahan, dan bawa benang melalui penuntun (a) kemudian tarik ke kanan.



4. Turunkan tuasnya hingga mentok dan pemasang benang akan berputar dan kaitnya akan masuk ke lubang jarum.
5. Tarik benang melalui penuntun dan pastikan benang berada di bawah kait.



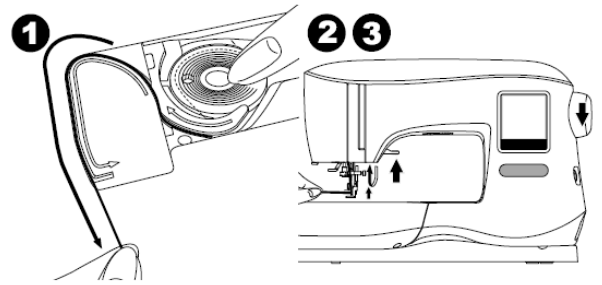
6. Pegang benang perlahan dan lepas tuas, maka pemasang benang jarum akan berputar kembali dan kain akan masuk ke lubang jarum membentuk sebuah simpul benang.
7. Tarik benang sepanjang 10 cm (4 inchi) melewati lubang jarum.



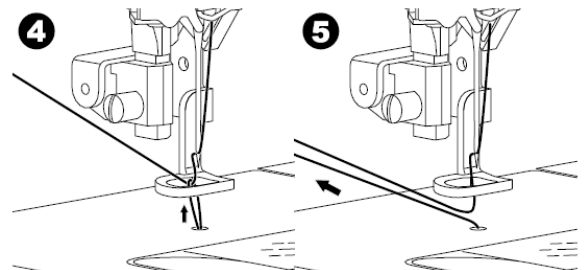
MEMASUKKAN BENANG KE LUBANG JARUM

Meski benang palet tak ditarik terlebih dahulu, mesin jahit ini tetap bisa berjalan (menjahit). Tetapi, bila ingin menjahit dengan tarikan benang palet yang lebih panjang, ikuti langkah-langkah berikut:

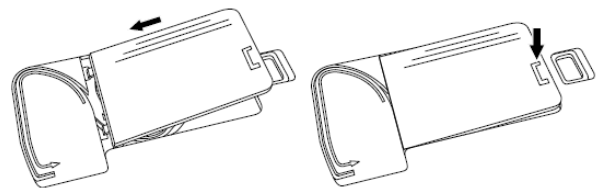
1. Pasang palet di rumah palet, seperti yang terlihat pada gambar, tapi jangan potong benangnya.
2. Angkat sepatu jahit.
3. Pegang benang atas perlahan dan putar roda tangan/knop putar ke arah Anda sebanyak satu putaran penuh.



4. Tarik benang atas perlahan dan benang palet akan muncul dalam sebuah simpul.
5. Tarik kedua benang baik itu benang atas maupun benang palet sepanjang kurang lebih 10 cm (4 inchi) ke arah belakang sepatu jahit.



6. Pasang kembali tutup palet. (Lihat halaman 13)



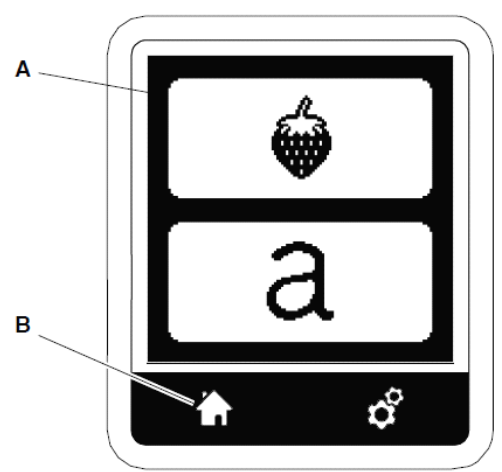
LAYAR MUKA/TOMBOL HOME

LAYAR MUKA (A)

Ketika unit bordir telah tersambung dengan benar, layar muka pun muncul. Dari layar ini gaya jahit bordir bisa dipilih dan diedit.

TOMBOL HOME (B)

Anda bisa kembali ke layar muka hanya dengan menekan tombol Home dan ketika itu terjadi maka semua desain-desain atau huruf yang dipilih dan bordir yang diedit akan dihapuskan.



PENGATURAN MESIN BORDIR

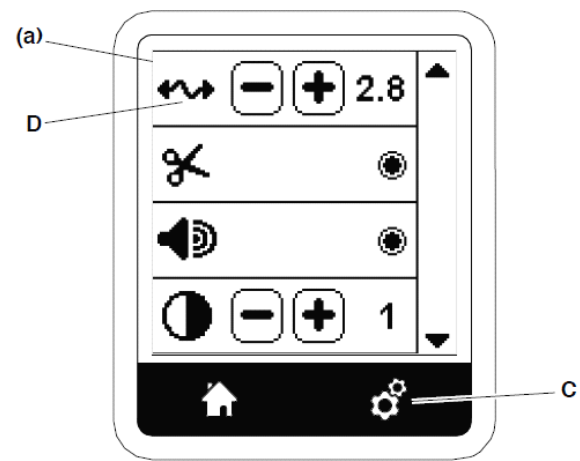
TOMBOL PENGATURAN (C)

Sebelum atau selama proses bordir, pengaturan mesin bisa diubah sesuaikan dengan menekan Tombol Pengaturan, setelah itu Layar Pengaturan (a) muncul.

Layar ini bisa digulirkan dengan menekan tombol panah di sisi kanan. Jika tombol pengaturan ditekan sekali lagi, maka tampilan dikembalikan ke layar sebelumnya.

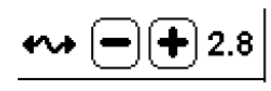
CATATAN:

Semua pengaturan kecuali pengaturan ketegangan benang akan tetap tersimpan hingga nanti diubah. Saat desain diubah maka ketegangan benang baru berubah pula.



KETEGANGAN BENANG (D)

Mesin jahit bordir ini mengatur ketegangan benang secara otomatis. Namun, terkadang ketegangan benang masih harus diubah sesuaikan tergantung jenis benang atau kain yang digunakan. Untuk mengubah sesuaikan ketegangan benang, ikuti langkah-langkah berikut:



- i. MEMPERBAIKI KETEGANGAN BENANG
Benang atas sedikit muncul di sisi bawah kain.
- ii. BENANG ATAS TERLALU KENCANG
Benang palet muncul di sisi atas kain.
Kurangi ketegangan benang atas dengan menekan tombol "-".
- iii. BENANG ATAS TERLALU KENDUR
Benang atas kendur atau tersimpul.
Tambah ketegangan benang atas dengan menekan tombol "+".

	TOP SIDE	BOTTOM SIDE
i		
ii		
iii		

Saat ketegangan benang diubah dari pengaturan bawaan mesin (default pre-set), angkanya akan tertandai.

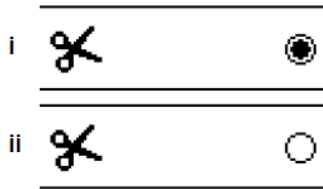
CATATAN:

Apabila benang palet dan paletnya serta benang atas tak terpasang dengan benar, maka ketegangan benang yang bagus tak akan mungkin didapatkan. Periksa ulang pemasangan palet dan benang atas sebelum melakukan berbagai penyesuaian.

BERHENTI DAN POTONG

Sesaat hendak menjahit bordir, mesin dapat di atur agar berhenti menjahit setelah membuat beberapa jahitan, agar sisa benang bisa dipotong. Fungsinya antara lain :

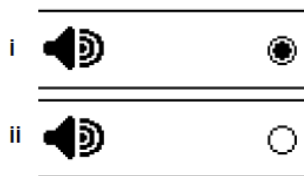
- i. Berhenti dan potong diaktifkan.
- ii. Berhenti dan potong dinon-aktifkan.



BUNYI BEEP

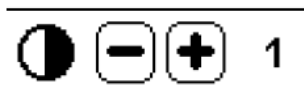
Bunyi beep dari mesin dapat dinyalakan atau dimatikan dengan menekan tombol ini.

- i. Bunyi beep diaktifkan.
- ii. Bunyi beep dinon-aktifkan.



TINGKAT KECERAHAN LAYAR

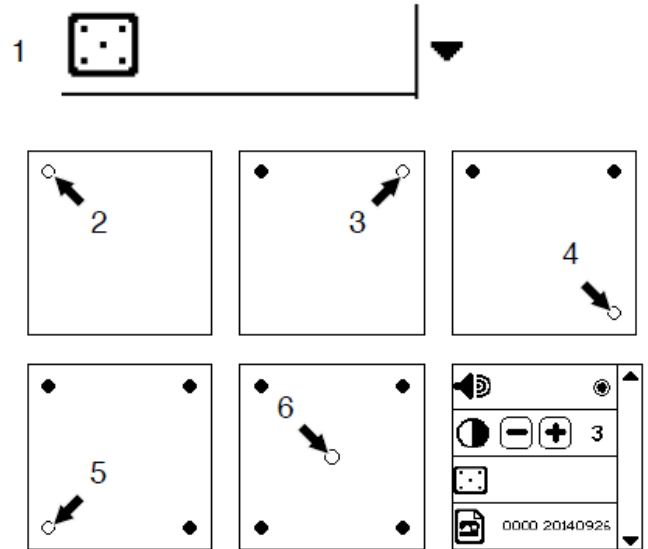
Tingkat kecerahan layar LCD dapat ditambah maupun dikurangi dengan menekan tombol "+" atau "-".



LAYAR KALIBRASI

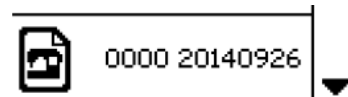
Jika ikon-ikon yang muncul di layar (yang disentuh) terlihat tak sejajar, mungkin layar perlu dikalibrasi. Langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. Sentuh layar dan gulir ke bawah dan tekan tombol kalibrasi layar.
2. Tekan kelima ikon "O" di masing-masing posisi (4 sudut dan 1 tengah). Saat proses kalibrasi selesai, layar pengaturan akan muncul lagi.



VERSI PIRANTI LUNAK

Versi piranti lunak mesin jahit bordir ini adalah :



Piranti lunak mesin jahit bordir ini dapat diperbarui/up-date dengan menggunakan flashdisk USB. (Lihat halaman 11)

KAIN DAN STABILIZER

Jahit bordir dapat dilakukan di berbagai jenis kain. Namun, apapun jenis kainnya, tetap membutuhkan stabilizer (alas kain keras) yang sesuai. (Lihat halaman 29 untuk membaca informasi lebih lanjut.)

Stabilizer berperan sebagai alas yang mengamankan kain dan menghilangkan distorsi di atas kain dan desain saat sedang dijahit bordir.

Penggunaan stabilizer sangat terpengaruh oleh jenis, sifat kain dan ketebalan desain bordir yang akan dijahit. Apabila kainnya stabil maka jahitan bordir akan terlihat sempurna.

Stabilizer (alas kain keras) lebih banyak digunakan sebagai penyokong kain (di bawah), namun adakalanya stabilizer diletakkan di atas kain.

Jika stabilizer difungsikan sebagai "penyokong" maka harus diletakkan di bawah kain dan bisa dibingkai jadi satu dengan kain atau dibingkai terpisah dari kain tergantung jenis kain dan proyek jahit yang sedang dikerjakan.

Jika stabilizer diletakkan di atas kain entah itu dibingkai jadi satu dengan kain atau dengan cara lain, maka fungsinya adalah untuk menjaga tekstur kain agar tetap halus saat dijahit bordir.

Meskipun terdapat beragam stabilizer, yang paling sering digunakan adalah jenis stabilizer sobek, larut air dan potong. Tak hanya jenisnya, berat dan ketebalan stabilizer pun beraneka ragam. Intinya ketebalan stabilizer itu harus sesuai dengan kainnya.

Stabilizer jenis sobek adalah alas kain keras sementara, artinya ketika stabilizer sudah dipisahkan dari kain maka, kain harus mampu menopang desain di atasnya. Kain yang paling cocok digunakan dengan stabilizer ini adalah kain tenun.

Stabilizer jenis sobek adalah alas kain keras permanen dan sangat cocok untuk menopang jahitan bordir di atas kain yang tidak stabil. Setelah selesai dijahit, potong saja bagian sisa pinggirnya. Berkat stabilizer ini, desain bordir akan tetap menempel di kain meskipun sudah melewati berkali-kali proses pencucian.

Stabilizer jenis larut air akan lepas dari desain bordir saat terkena air atau dicuci. Stabilizer ini sangat cocok digunakan bersama kain yang sangat tipis dan bisa diletakkan di atas kain.

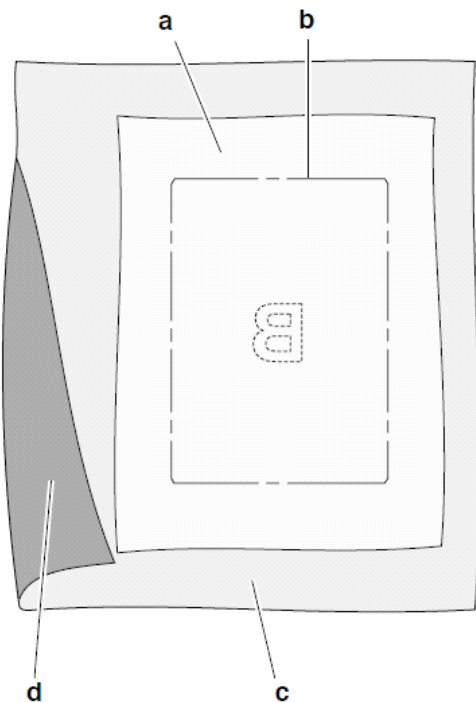
Ada juga jenis stabilizer yang mampu melebur atau tak melebur dengan kain. Stabilizer lebur dapat disetrika di sisi bawah area yang akan dijahit bordir dan mencegah kain bergerak saat dibingkai.

Tapi, bila kainnya terlalu sensitif untuk menerima panas (disetrika) maka pilihan jatuh pada stabilizer tak lebur, yang membutuhkan alat tambahan "semprotan lengket" agar kain dan stabilizer dapat "menyatu" sementara dan tidak bergeser saat dibingkai dan dijahit.

Untuk memasang stabilizer dengan tepat membutuhkan latihan dan uji coba. Ikuti rekomendasi produsen stabilizer.

Umumnya, ukuran stabilizer harus lebih besar dari bingkai yang digunakan. Saat jahit bordir selesai, gunakan ujung gunting yang tajam untuk melepas sisa stabilizer dari area bordir.

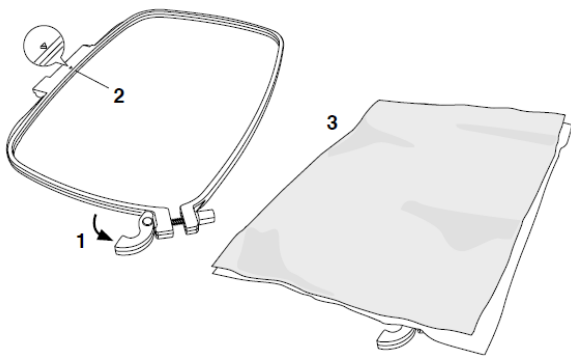
- Stabilizer (alas kain keras)
- Posisi bingkai
- Kain (sisi bawah)
- Permukaan bordir (sisi atas)



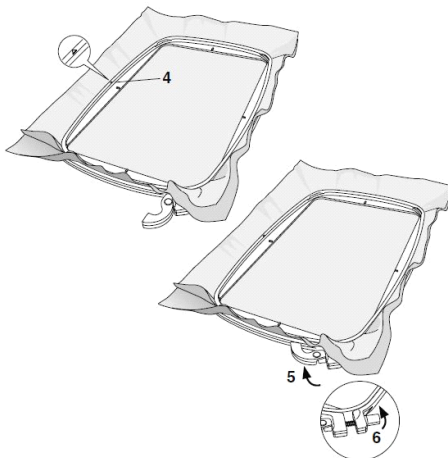
MENGUNCI KAIN DI BINGKAI BORDIR

Untuk mendapatkan hasil jahit bordir yang bagus, letakkan lapisan alas keras (stabilizer) di bawah kain. Saat keduanya dibingkai, pastikan permukaannya halus dan terkunci.

1. Buka tuas pelepas bingkai luar dan lepas bingkai dalam.
2. Letakkan bingkai luar di permukaan datar dan posisi sekrapnya berada di sisi kanan bawah. Terdapat sebuah tanda panah kecil di tengah-tengah tepi kiri bingkai luar yang sejajar dengan tanda panah di bingkai dalam.
3. Letakkan stabilizer dan kain di atas bingkai luar (Sisi luar kain menghadap ke atas).



4. Letakkan bingkai dalam di atas kain dan sejajarkan tanda panah yang ada di bingkai dalam dengan tanda panah di bingkai luar, kemudian tekan perlahan.
5. Tutup tuas pelepas bingkai, namun jangan di paksa. Jika tak terasa pas, kendurkan sekrap penahannya terlebih dahulu, dan baru setelahnya tutup tuasnya.
6. Tekanan bingkai luar bisa diatur dengan memutar sekrap penahan. Kain haruslah terbentang dengan kencang di bingkai.

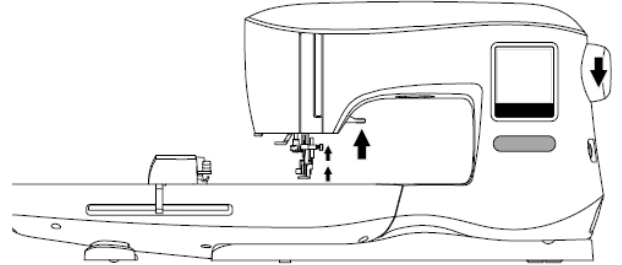


CATATAN:

Saat menjahit desain bordir tambahan di atas kain yang sama, buka tuas pelepas, dan geser bingkai ke posisi baru di atas kain dan tutup tuasnya. Namun, bila ingin mengganti jenis kain, tekanan bingkai harus diubah sesuaikan. Putar sekrap penahan dan tutup tuas pelepas perlahan.

MEMASANG BINGKAI BORDIR KE MESIN

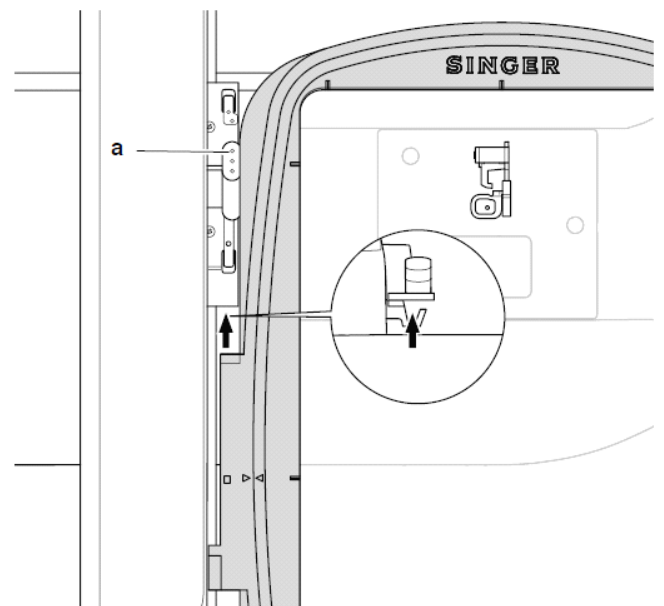
1. Angkat sepatu jahit, kemudian naikan jarum ke posisi tertinggi dengan memutar roda tangan/knop putar ke arah Anda.



2. Geser bingkai ke unit bordir dari depan ke belakang hingga tertancap dengan pas.

CATATAN:

Sepatu jahit bisa diangkat dan ditahan di posisi yang lebih tinggi, untuk memudahkan bingkai bergeser di bawah sepatu jahit.



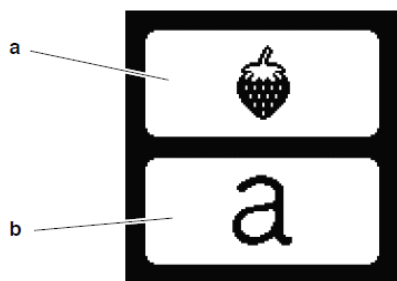
MELEPAS BINGKAI DARI MESIN JAHIT

Tekan dan tahan tuas pelepas (a) di sambungan bingkai, baru setelahnya geser bingkai ke arah Anda.

LAYAR MUKA

Untuk melihat desain dan memilihnya, mulailah dari layar muka, yang mana memiliki dua pilihan utama:

1. Memilih sebuah desain, meng-edit dan menjahitnya.
2. Mem-program huruf-huruf, meng-edit dan menjahitnya.



KOLEKSI BORDIR MODEL STUDIO (File PDF di dalam flashdisk USB)

Flashdisk USB berisi file Buku Digital untuk desain-desain dan huruf bordir. Nomor desain, hitungan jahitan (jumlah jahitan dalam desain), ukuran desain dan rekomendasi warna untuk setiap nomor warna ditampilkan di sebelah masing-masing desain.

MEMILIH SEBUAH DESAIN

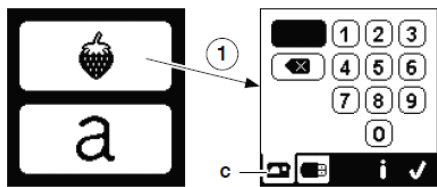
MEMILIH SEBUAH DESAIN BAWAAN

Mesin jahit bordir ini memiliki 69 desain bordir bawaan.

1. Tekan tombol Desain di Layar Muka. Sebuah layar dengan 10 tombol akan muncul.

CATATAN:

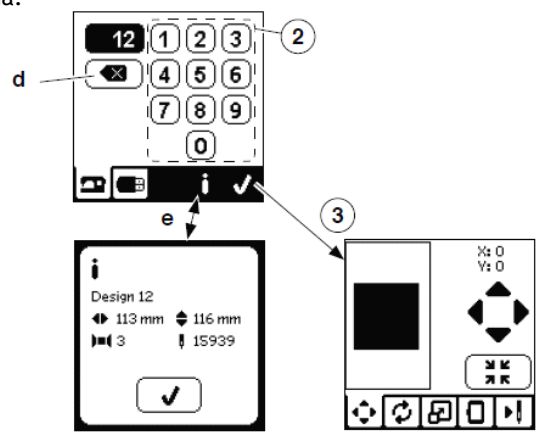
Tekan tab mesin (c) apabila tab USB diaktifkan.



2. Pilih desain dari Koleksi Bordir Model Studio dan tekan nomor pilihan di layar 10 tombol tadi. Nomor yang terpilih akan muncul di layar kiri atas. Jika ingin menghapus sebuah nomor, tekan tombol hapus (d). Dan jika ingin mengetahui informasi seputar desain yang dipilih, tekan tombol info (e) yang menampilkan informasi berikut:
 - i. Nama desain
 - ii. Lebar dan tinggi maksimal desain
 - iii. Jumlah keseluruhan warna
 - iv. Jumlah total jahitan
 Dengan menekan tombol "✓", informasi di atas akan hilang dari layar tergantikan oleh pilihan 10 tombol.
3. Tekan tombol "✓" di layar 10 tombol, dan desain pun terpilih, sehingga layar akan menampilkan peletakkan bordir.

CATATAN:

Layar di mesin harus menampilkan sebuah gambar kontur desain yang terpilih, jika tidak ada gambarnya melainkan hanya tampilan sebuah kotak, maka mesin jahit harus diperbarui (up-date) agar dapat menampilkan gambar kontur desain. Kunjungi situs web singer.mysewnet.com untuk mendapatkan informasi seputar cara memperbarui (up-date) mesin Anda.



MEMILIH SEBUAH DESAIN USB

Mesin jahit bordir ini mampu membaca file data bordir dengan ekstensi ".xxx" dan ".dst" yang tersimpan di dalam flashdisk USB.

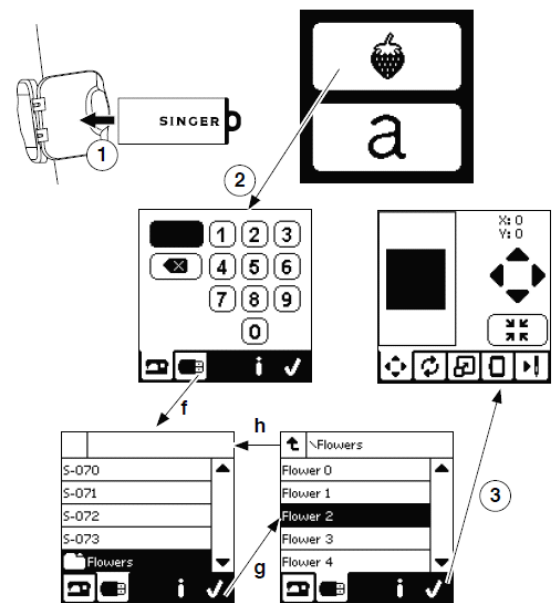
1. Sambungkan flashdisk USB ke soketnya di mesin.
2. Tekan tombol desain di Layar Muka dan tekan tab USB setelahnya (f). Layar akan langsung menampilkan daftar data. Kemudian tekan sebuah file atau folder untuk membukanya dan tekan tombol "✓".

Saat folder terbuka, daftar desain akan muncul (g). Jika ingin kembali ke layar sebelumnya, tekan tombol panah di atas (h). Bila ingin mengetahui informasi desain, tekan tombol info.

CATATAN:

Apabila flashdisk USB kosong (tak ada file), maka tanda kosong akan muncul.

3. Saat file telah terpilih, layar peletakkan bordir akan muncul.

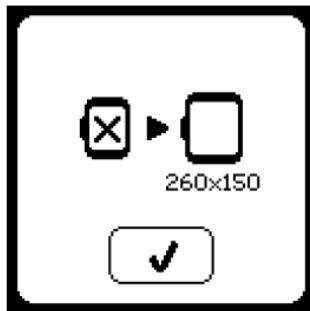


Sebelum mulai menjahit bordir, desain-desain dapat diedit dengan tombol Tab Edit.

CATATAN:

Pesan pop up akan muncul apabila bingkai tak terpasang dengan benar.

Tekan tombol "✓" dan pasang jenis bingkai yang muncul di layar pesan atau ubah ukuran bingkai di layar opsi bordir (halaman berikutnya).



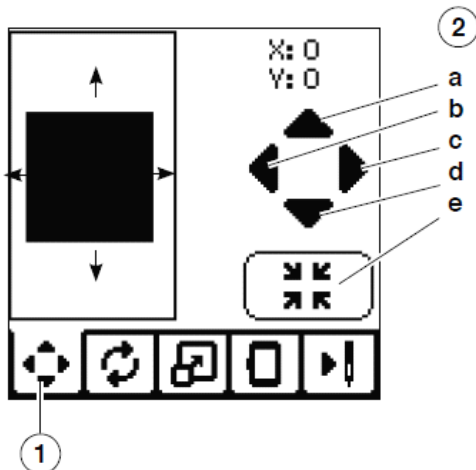
LAYAR PELETAKKAN BORDIR

Desain bordir dapat dipindah posisinya, berikut caranya:

1. Tekan tombol tab peletakkan bordir. (Ketika desain telah terpilih, layar inilah yang akan muncul setelahnya.)
2. Tekan keempat panah untuk memindah posisi.
 - a: ke atas, b: ke kiri, c: ke kanan, d: ke bawah
 Bingkai akan bergerak sesuai dengan arah yang dipilih. Setiap kali tombol disentuh, bingkai bergerak. Bila tombol disentuh tahan, pergerakan bingkai akan lebih lama. Nilai (X:Y) di layar atas menunjukkan jarak dari posisi tengah.

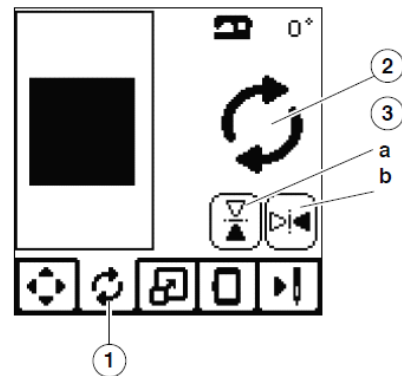
CATATAN:

Sisi kiri layar menunjukkan area bordir serta posisi dan ukuran desain. Saat desain diedit, area tersebut akan berubah sesuai dengan perubahan yang dilakukan.



LAYAR ROTASI DAN PANTULAN BORDIR

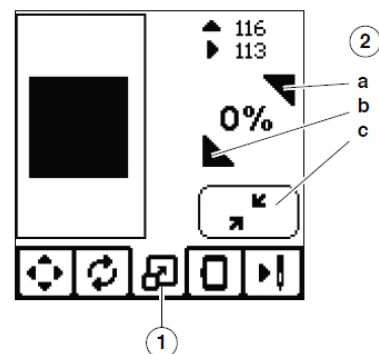
1. Tekan tombol tab rotasi dan pantulan bordir.
2. Tekan tombol Rotasi dan desain bordir akan berputar ke kanan dengan sudut perputaran 90 derajat. Bila desain terlalu besar untuk diputar sebesar 90 derajat, maka secara otomatis desain berputar sebesar 180 derajat. Jumlah total rotasi akan ditampilkan di layar kanan atas, dan yang terletak di sebelahnya adalah ikon "mesin", yang akan berputar saat nilai rotasi berubah.
3. Tekan Tombol-tombol Pantulan.
 - a. Pantulan dari atas ke bawah
 - B. Pantulan dari sisi kiri kanan
 Ikon "mesin" (terletak di layar atas) akan terbalik sesuai dengan pilihan yang ditentukan, yang menunjukkan orientasi baru desain bordir.



LAYAR PENGUKURAN BORDIR

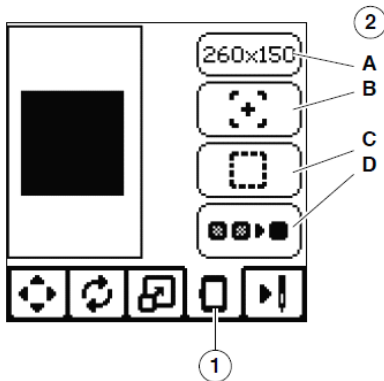
1. Tekan tombol Pengukuran Bordir.
2. Untuk memperbesar ukuran, tekan tombol panah atas (a) dan untuk mengurangi tekan tombol panah bawah (b). Desain akan berubah ukuran sebesar 5% setiap kali tombol ditekan. Ukuran maksimum adalah +/- 20%. Jika perubahan ukuran lebih besar dari ukuran bingkai, maka perubahan akan dibatalkan. Untuk mengembalikan ke ukuran aslinya, tekan tombol (c).

Nilai pengukuran ditampilkan diantara kedua tombol pengubah ukuran, dan ukuran desain ditampilkan di layar atas.



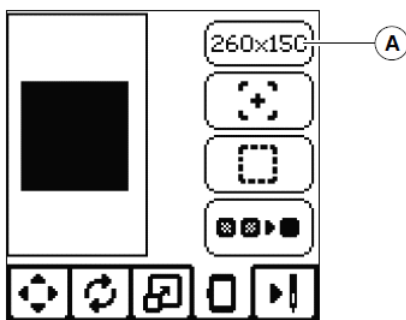
LAYAR OPSI BORDIR

1. Tekan tombol opsi Bordir.
2. Opsi bordir memiliki beberapa poin, antara lain.
 - A. Opsi dan Pilihan Bingkai
 - B. Penandaan (Tracing)
 - C. Jelujur
 - D. Monokroom



OpsI Dan PiliHAn Bingkai (A)

Tombol kanan atas menunjukkan ukuran bingkai yang dipilih. Tekan tombol ini untuk menggeser posisi bingkai atau mengubah ukurannya.



OpsI Bingkai - Memindah Posisi Bingkai

Saat tombol Opsi dan Pilihan Bingkai ditekan, layar Opsi Bingkai akan muncul. Posisi bingkai dapat dipindah dengan langkah-langkah sebagai berikut:

- i. Posisi Saat Ini:

Apabila jahit bordir terhenti dan Anda ingin kembali lagi ke titik jahit tadi untuk memulai lagi proses jahitnya, tekan tombol ini. Bingkai akan berpindah ke posisi saat ini dan layar menampilkan opsi bordir.

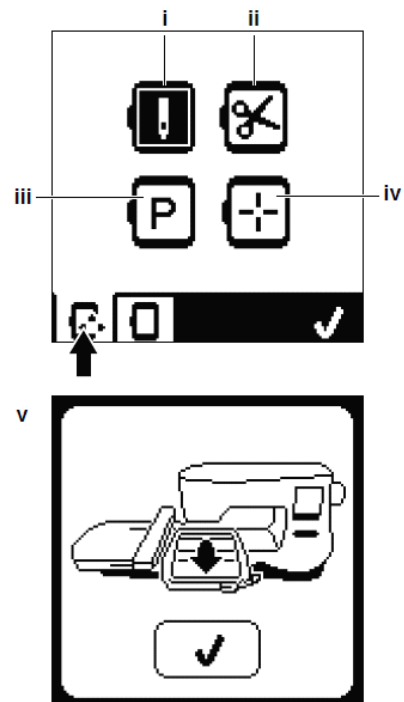
CATATAN:
Tombol "✓" juga bisa digunakan untuk kembali ke posisi saat ini dan menampilkan layar opsi bordir.
- ii. Posisi Potong:

Ketika tombol ini ditekan, bingkai akan bergeser ke arah Anda, yang akan memudahkan proses pemotongan kain saat menjahit bordir applique.
- iii. Posisi Sandar:

Saat jahit bordir telah selesai dan mesin jahit ingin disimpan, geserlah dulu pengangkut bingkai (carriage) ke Posisi Sandar. Tekan tombolnya, dan pesan pop-up (v) pun muncul, saat itulah bingkai harus dilepas dan tombol "✓" ditekan. Baru setelahnya pengangkut akan bergeser ke posisi penyimpanan.

CATATAN:
Jangan lupa untuk melepas bingkainya dulu, jika tidak bingkai akan rusak.
- iv. Posisi Tengah:

Jika ingin memeriksa posisi tengah peletakkan bingkai di kain, tekan tombol ini.

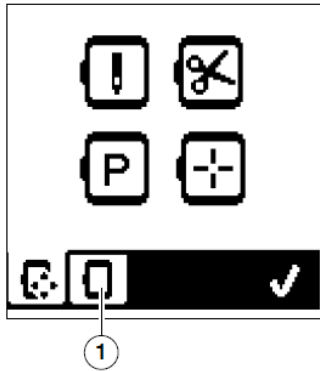


CATATAN:
Bila bingkai tak terpasang, tombol-tombol ii, iv tidak akan diaktifkan.

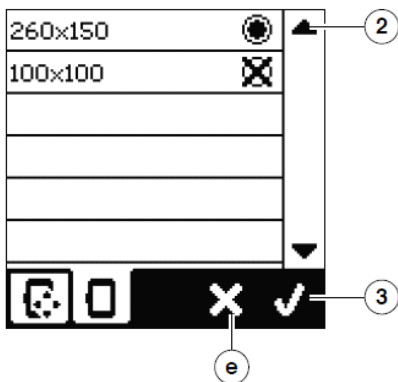
PEMILIHAN BINGKAI

Saat sebuah desain telah dipilih, mesin secara otomatis memilihkan bingkai yang sesuai.

1. Untuk mengganti bingkai, tekan tombol tab kedua agar daftar bingkai terbuka.



2. Pilih bingkai yang hendak digunakan. Daftar bingkai dapat digulir dengan menekan tombol-tombol panah di kanan. Hanya bingkai yang berukuran cukup besar bagi desain yang akan dipilih. Bingkai-bingkai yang berukuran terlalu kecil atakan ditandai dengan ikon "X" dan tak bisa dipilih. Bingkai yang terpilih ditandai dengan titik hitam.
3. Tekan tombol "✓" dan ukuran bingkai akan berubah. Pada saat yang bersamaan, layar opsi bordir muncul. Pada saat itulah, semua perubahan (rotasi, pantulan dan pengubahan ukuran) akan dibatalkan dan kembali ke pengaturan awal. Jika tidak ingin hal itu terjadi, tekan tombol "X" (e). Ukuran dan pengubahan bingkai tak akan dibatalkan dan layar menampilkan Opsi Bordir.

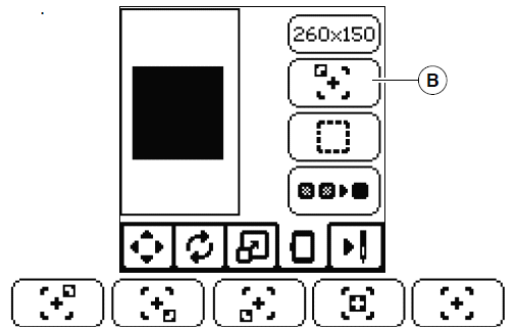


CATATAN:
 Jika bingkai yang dipilih tak sama dengan bingkai yang terpasang di unit bordir, sebuah pesan pop-up akan muncul untuk memberi peringatan. Pasang bingkai yang tepat atau pilih bingkai lain dari daftar bingkai. Bingkai ukran 260x150 dan 100x100 disertakan dalam pembelian mesin jahit bordir ini.

PENANDAAN (B)

Fungsi penandaan digunakan untuk menandai sekeliling area bordir. Tekan tombol kedua untuk menggeser bingkai agar jarum berada di posisi sudut kiri atas dimana desain akan dijahit bordir. Setiap kali tombol ditekan, bingkai akan bergerak dan setiap sudut desain dapat terlihat.

Pada penekanan tombol yang kelima kalinya, bingkai akan bergeser ke posisi tengah desain dan penekanan yang keenam akan mengembalikan posisi bingkai ke awal. Tombol penandaan (Tracing) akan menunjukkan posisi (tertandai).

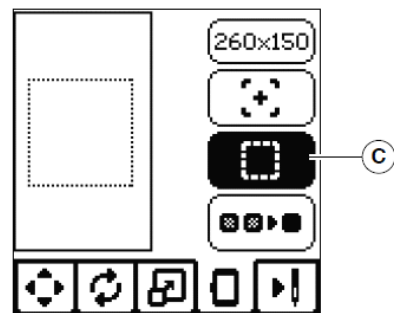


JELUJUR (C)

Dengan menekan tombol ketiga dan Start/Stop, mesin jahit akan membuat jahitan jelujur di sekeliling area deain dengan bentuk kotak.

Jahit jelujur memungkinkan kain terkunci dengan stabilizer, terlebih lagi untuk kain-kain yang tak bisa dibingkai dan yang tak stabil.

CATATAN:
 Pada saat proses jahit jelujur berlangsung, kotak desain akan ditandai dengan garis putus-putus dan tombol Jelujur akan tertandai.



MONOKROM (C)

Tekan tombol keempat untuk mengaktifkan jahit bordir monokrom. Saat blok warna berubah, mesin tidak akan berhenti menjahit. Tekan tombolnya sekali lagi untuk menon-aktifkan fungsi ini. Ketika aktif tombolnya akan tertandai.

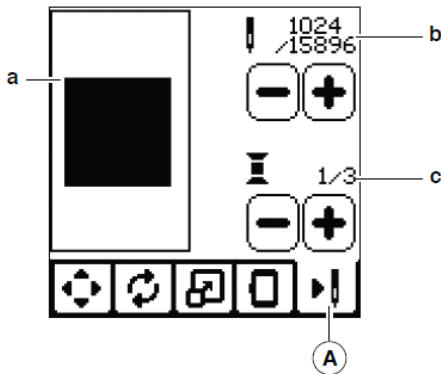


Saat proses edit desain telah rampung, tekan tombol tab Jahit (Stitch Out) untuk mulai menjahit.

LAYAR MENJAHIT

Saat tombol tab Jahit (A) ditekan, layar menjahit akan muncul.

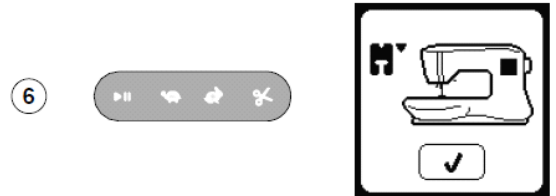
- Area dan posisi bordir
- Jumlah jahitan di blok warna/ di desain. Dengan menekan toombol-tombol -/+ jahitan akan maju/mundur.
- Warna saat ini/jumlah total warna. Dengan menekan tombol-tombol -/+, blok warna akan maju/mundur.



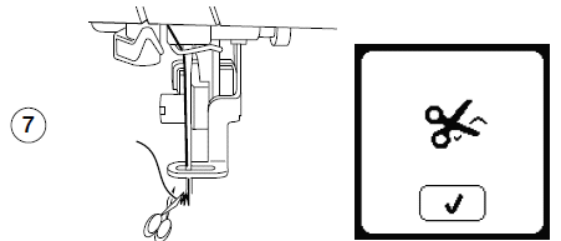
6. Tekan tombol Start/Stop. Mesin jahit akan menjahit bordir warna pertama yang ada di desain.

CATATAN:

Jika sepatu jahit masih belum diturunkan pada saat ini, maka sebuah pesan pop-up akan muncul. Turunkan sepatu jahit dan tekan tombol "✓".



7. Ketika fungsi Berhenti dan Potong diaktifkan, mesin jahit berhenti secara otomatis setelah membuat beberapa jahitan dan kemudian benang pun bisa dipotong. Setelah itu tekan tombol "✓". Jika ingin melanjutkan proses jahit bordir silahkan tekan tombol Start/Stop.



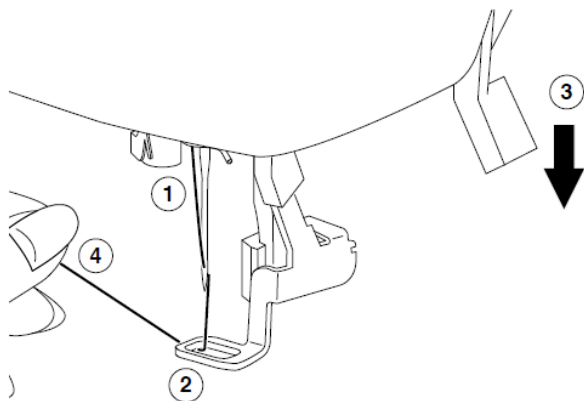
MULAI MENJAHIT

1. Pasang benang atas dengan warna yang pertama.

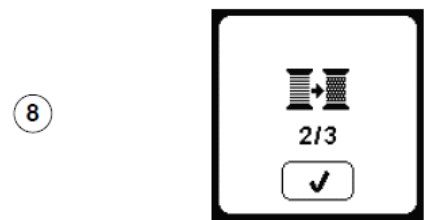
⚠ PERHATIAN

Untuk mencegah kecelakaan: Perhatikan jarum dan berhati-hatilah saat melakukan penggantian benang atas.

2. Bawa benang atas melalui lubang sepatu jahit bordir dari atas.
3. Turunkan tuas sepatu jahit.
4. Pegang benang atas.
5. Bersihkan area jahit bordir untuk melapangkan pergerakan pengangkut bingkai (carriage) dan bingkai.



8. Ketika proses menjahit bordir selesai, mesin jahit berhenti dan otomatis memotong benang atas. Sebuah pesan pop-up akan muncul dan meminta perubahan warna. Pasang warna benang berikutnya dan tekan tombol "✓". Lanjutkan menjahit dengan menekan tombol Start/Stop. Masing-masing segmen warna dikunci di akhir jahitannya dan kedua benang baik palet maupun benang atas terpotong.



9. Saat jahit bordir selesai, mesin jahit memotong kedua benang dan berhenti. Sebuah pesan pop-up muncul menginformasikan bahwa jahit bordir telah selesai, setelah itu tekan tombol "✓". Angkat sepatu jahit dan lepas bingkai bordir.



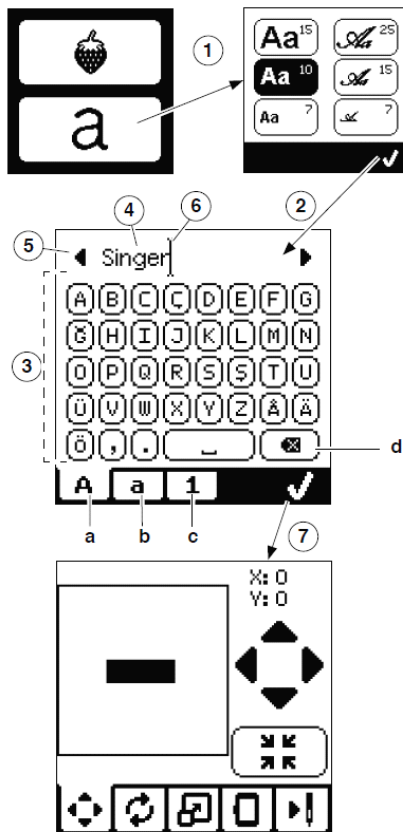
Terdapat dua jenis huruf yang bisa dipilih. Lihat koleksi bordir Model Studio.

MEMILIH HURUF-HURUF BORDIR

1. Tekan tombol Huruf di Layar Muka dan layar Pilihan Huruf pun muncul.
2. Mesin jahit bordir ini memiliki 2 jenis huruf, dan setiap huruf memiliki 3 ukuran yang berbeda. Tekan tombol huruf yang hendak dijahit dan tekan tombol "✓".
3. Pilih huruf yang hendak dijahit bordir. Jika ingin mengganti karakter huruf, tekan tombol tab yang berisi karakter huruf yang dikehendaki, seperti:
 - A. Huruf-huruf kapital
 - B. Huruf-huruf kecil
 - C. Huruf-huruf spesial dan angka
4. Huruf yang terpilih akan diletakkan di atas.
5. Tombol-tombol panah di atas akan menggerakkan kursor.
6. Untuk memasukkan huruf, geser kursor ke titik sisip dan pilih hurufnya. Untuk menghapus huruf, geser kursor ke sisi kanan huruf yang hendak dihapus, kemudian tekan tombol hapus (d).
7. Ketika rentetan huruf telah lengkap, tekan tanda "✓". Layar Menjahit pun muncul.

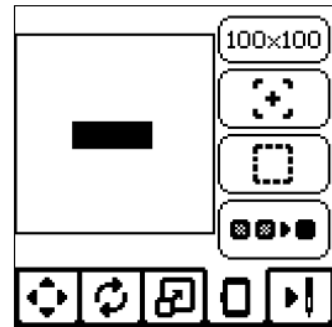
CATATAN:

Apabila tak ada huruf yang dipilih, Layar Muka akan muncul. Anda bisa kembali ke layar pilihan huruf dengan menekan tanda "✓" dan tombol Home. Ukuran huruf yang bisa ditambahkan sebesar ketinggian bingkai (Jika lebar huruf melewati batas lebar bingkai, maka akan terputar sebesar 90 derajat secara otomatis).



LAYAR MENJAHIT

Seperti halnya desain, huruf-huruf pun bisa diedit.



MENJAHIT HURUF BORDIR

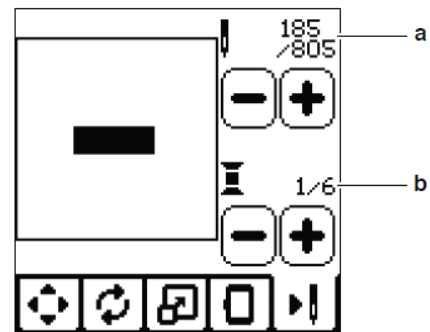
Menjahit huruf bordir sama persis dengan menjahit sebuah desain bordir. Saat menjahit huruf, akan muncul nilai berikut:

- A. Jumlah jahitan di huruf saat ini/semua huruf.
- b. Huruf saat ini/jumlah semua huruf.

Mesin jahit akan menjahit setiap huruf dan memotong benang di antara huruf-huruf.

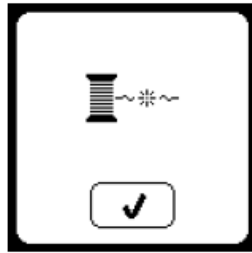
CATATAN:

Pilihan jahit monokrom juga bisa dipilih (lihat halaman 23) yang mana semua huruf akan dijahit tanpa memotong benang di antara huruf-huruf, hanya di akhir jahitan saja.



BENANG ATAS PUTUS

Saat benang atas putus atau habis, pesan ini akan muncul dan proses menjahit berhenti. Pasang ulang benang atas dan tekan tombol "✓". Setelah itu jahit mundur sebanyak 3-4 jahitan dari titik putus dengan menekan "-" di layar jahit. Tekan tombol Start/Stop untuk melanjutkan proses menjahit bordir.



LEPAS BINGKAI

Pesan ini akan muncul ketika unit bordir dipaksa untuk bergeser melampaui batas bingkai. Agar pengangkut bingkai (carriage) bisa bergerak bebas, lepas bingkainya dan tekan tombol "✓".



SAMBUNGAN USB

Pesan ini akan muncul jika tombol USB ditekan tanpa adanya flashdisk terpasang di soket USB atau bila flashdisk dilepas saat sedang digunakan atau saat sedang menjahit. Pasang kembali flashdisk USB dan tekan tombol "✓".



BORDIR TERLALU BESAR

Pesan ini akan muncul apabila sebuah desain terlalu besar sehingga mesin jahit tak mampu membacanya dari flashdisk USB.



BENANG TERJEPIT

Jika benang palet atau benang atas terjepit di bawah plat jarum, mesin jahit akan berhenti dan pesan ini muncul. Lepas bingkai dan plat jarum (lihat halaman berikutnya). Lepas benang yang terjepit dan pasang plat jarum kembali. Tekan tombol "✓".



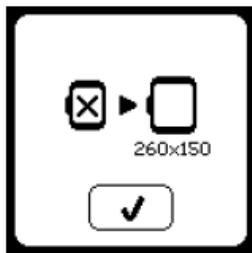
PESAN BERHENTI MUNCUL PADA DESAIN

Pesan ini akan muncul ketika ada program berhenti di desain dan mesin pun berhenti. Untuk melanjutkan proses menjahit tekan tombol "✓".



JENIS BINGKAI SALAH

Pesan ini akan muncul ketika bingkai yang dipilih dari daftar bingkai tak sama dengan bingkai yang terpasang di unit bordir. Pasang bingkai yang sesuai dan tekan tombol "✓".



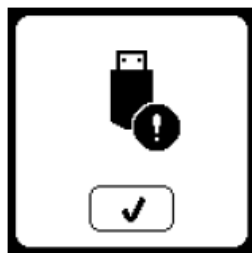
PENGGERAK UTAMA KELEBIHAN MUATAN

Apabila kain yang digunakan sangat tebal atau mesin tersumbat, penggerak utamanya bisa kelebihan muatan dan mesin jahit berhenti. Pesan ini akan hilang ketika penggerak utama kembali normal.



DATA DI FLASHDISK USB TAK TERBACA

Pesan ini akan muncul saat mesin jahit tak bisa mengambil informasi yang terdapat di flashdisk USB. Penyebabnya bisa jadi format filenya salah atau flashdisk rusak atau tidak kompatibel.



DATA RUSAK

Pesan ini akan muncul ketika isi memori USB rusak dan tak terbaca dengan benar.



⚠ BAHAYA

Untuk mengurangi risiko kejutan listrik, cabut stekernya dari stop kontak dinding sebelum perawatan.

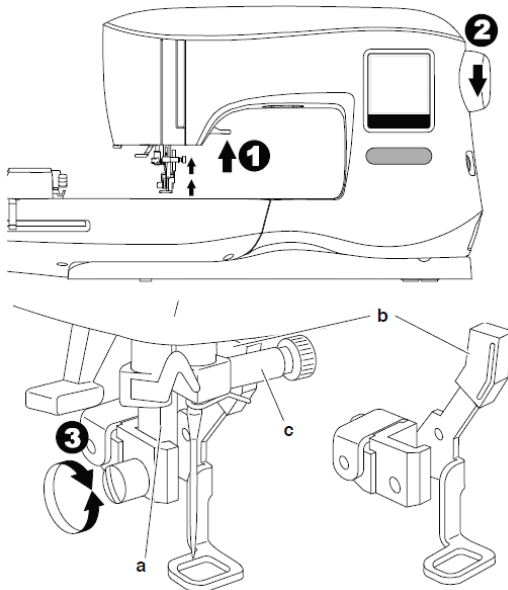
MELEPAS SEPATU JAHIT

Ketika membersihkan mesin jahit, sepatu jahit harus dilepas terlebih dahulu.

1. Putar roda tangan/knop putar ke arah Anda hingga jarum berada di posisi tertinggi.
2. Naikkan tuas sepatu jahit.
3. Lepas sekrup sepatu jahit dan lepas sepatu jahit bordir.

MEMASANG SEPATU JAHIT BORDIR

1. Putar roda tangan/knop putar ke arah Anda hingga jarum berada di posisi tertinggi.
2. Naikkan tuas sepatu jahit.
3. Pasang sepatu jahit bordir ke tiang jahit (a) agar lengan (b) sepatu terkunci di tiang (c) klem jarum. Pasang sekrup sepatu jahit dan kencangkan. (Saat pemasangan sepatu jahit dan sekrupnya, lebih baik turunkan jarum sedikit.)

**PEMBERSIHAN**

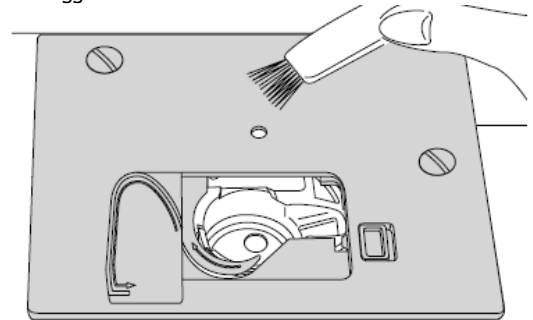
Apabila terdapat banyak debu dan sisa kain di area hook, mesin jahit tidak akan berjalan dengan lancar. Cek secara berkala dan bersihkan mekanisme jahit tersebut.

Catatan:

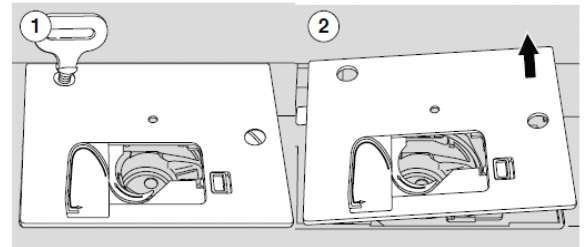
- 1Sebuah lampu LED diseduakan untuk menerangi area jahit, dan tidak perlu diganti. Apabila sewaktu-waktu lampu tak menyala, hubungi penjual SINGER® resmi agar bisa diperbaiki.
- 2Mesin jahit ini tidak memerlukan pelumasan.

TEMPAT PALET

Lepas tutup palet dan ambil paletnya. Bersihkan tempat palet dengan menggunakan sebuah sikat.

**GIGI DAN HOOK RACE**

1. Lepas jarum, sepatu jahit, tutup palet dan paletnya. Buka sekrup plat jarum.
2. Lepas plat jarum dengan mengangkat sisi kanan plat.

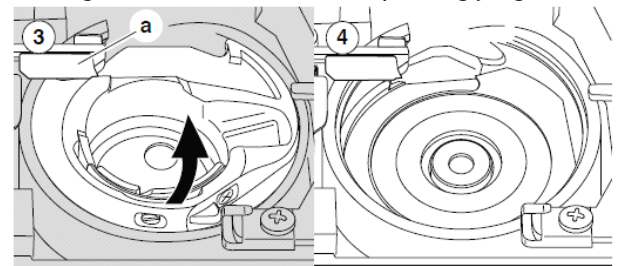


3. Angkat tempat palet.

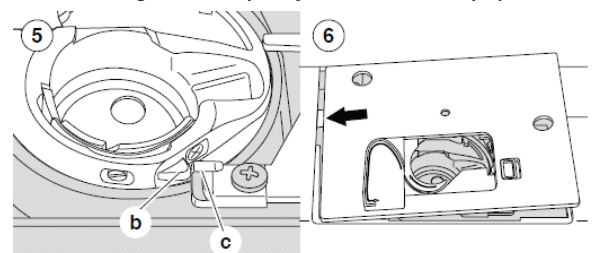
⚠ PERHATIAN

Untuk mencegah kecelakaan, jangan menyentuh unit pemotong benang (a).

4. Bersihkan hook race, gigi dan tempat palet menggunakan sebuah sikat dan lap kering yang lembut.



5. Pasang tempat palet kembali pada hook race dan ujungnya (b) harus terpasang pas pada tuas penghenti (c).
6. Pasang kembali plat jarum dan sekrupnya.



MASALAH	PENYEBAB	SOLUSI	HALAMAN
Benang atas putus	Benang tak terpasang dengan benar Benang terbelit di palet Jarum tak terpasang dengan benar Benang terlalu kencang Ukuran benang salah/kualitas rendah	Pasang ulang benang ke mesin jahit Lepas lilitan benang Pasang ulang jarum Ubah pengaturan ketegangan benang Pilih ulang benang yang sesuai	14 13 07 16 07
Benang bawah putus	Palet tak terpasang dengan benar Gulungan palet tak rata/terlalu penuh Terdapat sisa kain/debu di tempat palet	Pasang ulang palet Gulung ulang palet Bersihkan tempat palet	13 12 27
Jahitan loncat	Jarum tak terpasang dengan benar Jarum bengkok atau tumpul Ukuran jarum salah	Pasang ulang jarum Ganti jarum baru Pilih ukuran jarum yang sesuai dgn kain	07 07 07
Kain mengkerut	Benang tak terpasang dengan benar Palet tak terpasang dengan benar Jarum tumpul Benang terlalu kencang Desain terlalu rapat untuk kainnya Stabilizer kurang	Pasang ulang benang pada mesin Pasang ulang palet Pasang jarum baru Ubah ulang ketegangan benang Pilih desain yang tak terlalu kekat/ganti jenis kain Gunakan ukuran yang sesuai	14 13 07 16 20 18
Jahitan longgar/muncul simpul	Palet tak terpasang dengan benar Benang tak terpasang dengan benar Ketegangan benang salah	Pasang ulang Palet Pasang ulang benang ke mesin jahit Ubah ketegangan benang	13 14 16
Pola bordir berubah	Bingkai atau pengangkutnya terhalang Ketegangan benang tak seimbang Stabilizer kurang	Bersihkan areanya Ubah ketegangan benang Gunakan stabilizer yang sesuai	24 16 18
Pemasang benang tak memasukkan benang ke lubang jarum	Jarum tak berada di posisi tertinggi Jarum tak terpasang dengan benar Jarum bengkok	Angkat jarumnya Pasang ulang jarumnya Pasang jarum baru	15 07 07
Jarum patah	Jarum tak terpasang dengan benar Ukuran jarum/benang tak sesuai kain	Pasang ulang jarumnya Pilih ukuran jarum/benang yang benar	07 07
Mesin jahit sulit berjalan (menjahit)	Terdapat debu atau kotoran di hook race	Lepas plat jarum dan tempat palet lalu bersihkan hook race	27
Mesin jahit tak mau jalan (menjahit)	Steker listrik belum tersambung ke colokkan dinding Tombol daya masih off Sepatu jahit belum diturunkan	Colokkan stekernya Nyalakan ke posisi on Turunkan sepatu jahit	08 08 10

PROYEK JAHIT	STABILIZER	PEMBIDANGAN (BINGKAI)	JARUM	BENANG PALET	BENANG JARUM
T-Shirt	Jala Lembut Potong	Letakkan kain dan stabilizer di satu bingkai	SINGER® Chromium #2001 Ukuran 11	Palet	Polyester atau Rayon
Fleece (Bulu)	Potong dan stabilizer di atas kain	Letakkan stabilizer potong di bingkai. Tempelkan stabilizer atas kain dan bahan bulu di atas stabilizer yang telah di bingkai sebelumnya.	SINGER® Chromium #2001 Ukuran 14	Palet	Polyester atau Rayon
Handuk	Sobek dan stabilizer di atas kain	Letakkan stabilizer sobek di bingkai. Tempelkan stabilizer atas kain dan handuk di atas stabilizer yang telah dibingkai sebelumnya.	SINGER® Chromium #2000 Ukuran 14	Warna yang sama seperti benang jarum atau handuk	Disarankan Polyester
Sweater Rajut	Potong	Letakkan stabilizer potong di bingkai. Tempelkan stabilizer atas kain dan sweater di atas stabilizer yang telah dibingkai sebelumnya.	SINGER® Chromium #2001 Ukuran 14	Palet	Polyester atau Rayon
Kain Tipis	Larut air, Sobek tipis	Letakkan kain dan stabilizer di satu bingkai	SINGER® Chromium #2000 Ukuran 14	Palet	Rayon paling sering digunakan
Kain medium hingga tebal	Sobek medium hingga tebal	Letakkan kain dan stabilizer di satu bingkai	SINGER® Chromium #2000 Ukuran 14	Palet	Polyester atau Rayon
Denim	Potong medium hingga tebal	Letakkan kain dan stabilizer di satu bingkai	SINGER® Chromium #2000 Ukuran 14	Palet	Polyester atau Rayon
Kain berbulu	Potong medium hingga tebal dan stabilizer atas kain	Letakkan stabilizer potong di bingkai. Tempelkan stabilizer atas kain dan kain di atas stabilizer yang telah dibingkai sebelumnya.	SINGER® Chromium #2001 Ukuran 14	Palet	Polyester atau Rayon
Vinyl dan Kulit	Potong	Letakkan stabilizer potong di bingkai. TKunci kain bersama stabilizer yang telah dibingkai sebelumnya.	SINGER® Chromium #2001 Ukuran 14	Palet	Polyester atau Rayon



CATATAN:

Meskipun jarum-jarum SINGER® Chromium sangat disarankan untuk dipergunakan bersama mesin jahit bordir ini, namun masih bisa diganti dengan jarum-jarum dibawah ini:

Untuk menggantikan jarum jarum SINGER® Chromium 2000, gunakan jarum-jarum SINGER® Regular Point untuk kain tenun. Untuk menggantikan jarum jarum SINGER® Chromium 2001, gunakan jarum-jarum SINGER® Ball Point untuk kain rajut elastis. Ikutilah panduan tabel ukuran jarum dan jenis kain yang hendak dijahit bordir di atas.

Tegangan	100-240V ~ 50-60Hz
Konsumsi listrik	55W
Lampu	LED
Kecepatan jahit	700 rpm maksimum
Dimensi mesin :	
Panjang (mm)	470
Lebar (mm)	750
Tinggi (mm)	315
Berat bersih (kg)	7.1

- Spesifikasi teknis dan Buku petunjuk manual ini dapat diubah sewaktu-waktu.

 	<p>Mohon diperhatikan, saat produk mesin jahit hendak dibuang, patuhi peraturan daur ulang sesuai dengan Perundang-Undangan terkait dengan limbah produk elektronik. Tempatkan limbah mesin ini dalam kategori limbah yang sesuai. Hubungi pihak pemerintah setempat untuk mendapatkan informasi seputar sistim pengumpulan sampah/limbah. Saat mesin jahit lama hendak ditukar dengan unit yang baru, maka penjual wajib mengambil mesin jahit lama dan mengatur pembuangannya tanpa biaya. Apabila peralatan listrik ini dibuang di tempat pembuangan sampah, materi-materi berbahaya yang terkandung di dalamnya dapat bocor dan merembes ke saluran air tanah dan nantinya dapat merusak rantai makanan dan mengganggu kesehatan.</p>
---	---

CE-Perwakilan Resmi
VSM Group AB, **SVP Worldwide**
Drottningatan2, SE-56184
Huskvarna, Sweden